

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

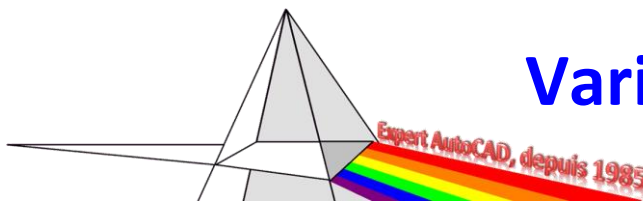
Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= 🏠 = Registre Windows / 📁 = Enregistrée dans le Dessin / ✖ = NON Enregistrée / ⚙ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
			*									*		
1		🏠	* _TOOLPALETTEPATH									variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
			—									—		
2		🏠	_LINFO									variables accessibles par LISP via la fonction GETVAR		*NON*
3		🏠	_PKSER									N° de série (variables accessibles par LISP ou MODIFVAR)		*NON*
4		🏠	_SERVER									variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
5		🏠	_VERNUM									variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
6		📁	3DCONVERSIONMODE									Permet de convertir des définitions de matériaux et de lumières dans la version courante du produit		*NON*
7		📁	3DDWFPREC									Contrôle la précision de la publication DWF 3D ou DWFx 3D.		*NON*
8		🏠	3DOSMODE									Gère les paramètres de l'accrochage aux objets 3D.		*NON*
9		🏠	3DSELECTIONMODE									Contrôle la priorité de sélection des objets se recouvrant visuellement lors de l'utilisation des styles visuels 3D		
10	x	📁	3DTECHPREVIEW	☹☹☹☹☹					x			L'aperçu technique inclut un nouveau système graphique 3D multiplateforme développé pour AutoCAD, en exploitant toute la puissance des processeurs graphiques modernes et multicœurs afin de proposer une navigation fluide pour des dessins de plus grande taille que dans les versions antérieures.		*NON*
			A									A		
11		🏠	ACADLSPASDOC	☹☹								Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		2024
12		✖	ACADPREFIX									Contient, le cas échéant, le chemin d'accès spécifié dans la variable d'environnement ACAD, muni de séparateurs de chemin si nécessaire.		2024
13		✖	ACADVER									Contient le numéro de version d'AutoCAD.		2024
14			ACIS15									** obsolète ***		
15	x	✖	ACISOUTVER									Contrôle la version ACIS des fichiers SAT créés à l'aide de la commande SAUVEACIS.		
16		🏠	ACTIVITYINSIGHTSPATH			x						Indique le chemin où les fichiers journaux des événements Informations sur l'activité sont écrits ou copiés.		*NON*
17		🏠	ACTIVITYINSIGHTSSTATE			x						Indique si la palette Informations sur l'activité est ouverte ou fermée.		
18		🏠	ACTIVITYINSIGHTSVIEWEDLOGGING			x						Active/désactive la journalisation des événements "affichés".		*NON*
19		🏠	ACTPATH									Définit les autres chemins à utiliser pour accéder aux macros d'actions disponibles pour la lecture.		*NON*
20		✖	ACTRECORDERSTATE									Définit l'état courant de l'enregistreur d'actions.		*NON*
21		🏠	ACTRECPATH									Définit le chemin utilisé pour stocker les nouvelles macros d'actions.		*NON*
22		🏠	ACTUI									Contrôle le comportement du panneau Enregistreur d'actions lors de l'enregistrement ou de la lecture des macros.		*NON*
23		✖	ADCSTATE									Détermine si DesignCenter est activé ou désactivé. Destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état via AutoLISP.		
24			AECEIPINPROGRESS		?							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
25		✖	AFLAGS									Définit les drapeaux d'attributs du code binaire de la commande ATTDEF.		
26		📁	ANGBASE									Définit l'angle de base 0 en accord avec le SCU courant.		
27		📁	ANGDIR									Définit la direction positive à partir de l'angle 0 relativement au SCU courant.		
28		📁	ANNOALLVISIBLE									Masque ou affiche les objets annotatifs qui ne prennent pas en charge l'échelle d'annotation courante.		
29		🏠	ANNOAUTOSCALE									Met à jour les objets annotatifs qui prennent en charge l'échelle d'annotation lorsque celle-ci est modifiée.		
30		🏠	ANNOMONITOR									Active ou désactive le moniteur d'annotations.		

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF



Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

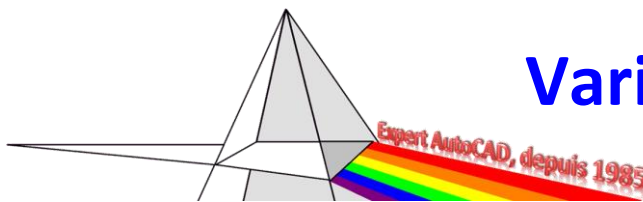
le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
=  = Registre Windows /  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
31			ANNOSCALEZOOM				X					Détermine si le zoom à l'aide de la molette de la souris dans les fenêtres de l'espace papier est contrôlé par des échelles de zoom spécifiques ou s'il est indépendant (comportement hérité).		
32			ANNOTATIVEDWG									Indique si le dessin se comportera comme un bloc annotatif une fois inséré dans un autre dessin.		
33			APBOX									Active ou désactive la boîte d'ouverture AutoSnap.		
34			APERTURE									Définit, en pixels, la hauteur de la cible d'accrochage.		
35			APPAUTOLOAD									Détermine quand des applications de plug-in sont chargées		2024
36			APPFRAMERESOURCES		?							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
37			APPLYGLOBALOPACITIES									Applique les paramètres de transparence à toutes les palettes.		*NON*
38			APSTATE									Indique si la fenêtre Palettes de création de blocs dans l'Editeur de blocs est ouverte ou fermée.		
39	*		AREA	☹☹☹								Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
40			ARRAYASSOCIATIVITY	☹☹☹								Définit le comportement par défaut des nouveaux réseaux qui peuvent être associatifs ou non associatifs.		*NON*
41	*		ARRAYEDITSTATE									Indique si le dessin est dans l'état de modification de réseau, qui est activé lors de la modification des objets sources d'un réseau associatif.		
42			ARRAYTYPE									Indique le type de réseau par défaut.		
43	X		ASSISTSTATE		?							Détermine si la case d'aide est active ou non. (valeur 1 ou 0)		
44			ATTDIA	☹☹☹								Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.		
45			ATTIPE	☹☹☹								Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.		
46			ATTMODE									Contrôle le mode d'affichage des attributs.		
47			ATTMULTI	☹☹☹								Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.		
48			ATTREQ	☹☹☹								Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.		
49			AUDITCTL									Contrôle si la commande CONTROLE crée un rapport d'analyse (fichier ADT).		
50			AUNITS									Définit les unités des angles.		
51			AUPREC									Définit le nombre de positions décimales pour les unités d'angle.		
52			AUTOCOMPLETEDELAY									Contrôle le délai avant l'affichage des fonctions clavier automatiques sur la ligne de commande.		
53			AUTOCOMPLETEMODE									Détermine quels types de fonctions clavier automatiques sont disponibles à l'invite de commande.		
54			AUTODWFPUBLISH									Détermine si des fichiers DWF (Design Web Format) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG). La commande PUBLICATIONAUTOMATIQUE contrôle d'autres options.		
55			AUTOMATICPUB									Détermine si des fichiers électroniques (DWF/PDF) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG)		
56			AUTOPLACEMENT				X					Contrôle si les suggestions de placement sont affichées lorsque vous insérez un bloc.		*NON*
57			AUTOSNAP									Contrôle le marqueur, les textes info et le magnétisme AutoSnap.		
58			AUXSTAT		?							Statut du dispositif de saisie auxiliaire		
59	X		AXISMODE									** obsolète ***		
60			AXISUNIT		?							Localisation d'axe dans la R12		*NON*
			B									B		
61			BACKGROUNDPLOT									Détermine si le traçage en arrière-plan est activé ou désactivé pour le traçage et la publication. Par défaut, le traçage en arrière-plan est désactivé pour le traçage et activé pour la publication.		
62			BACKZ									Enregistre le décalage du plan de délimitation arrière par rapport au plan cible de la fenêtre active.		

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Expert AutoCAD, depuis 1985 Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr												
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
63			BACTIONBARMODE									Indique si les barres d'actions ou les objets Action hérités s'affichent dans l'éditeur de blocs.												
64			BACTIONCOLOR									Définit la couleur du texte des actions dans l'éditeur de blocs.. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.											*NON*	
65		*	BCONSTATUSMODE									Active et désactive l'état d'affichage de contrainte et contrôle l'ombrage des objets en fonction de leur niveau de contrainte.												
66			BDEPENDENCYHIGHLIGHT									Détermine si les objets dépendants sont ou non mis en surbrillance lorsqu'un paramètre, une action ou une poignée est sélectionnée dans l'éditeur de blocs..												
67			BGCOREPUBLISH	☹				X				Détermine si la publication en arrière-plan utilise un ou plusieurs cœurs.												
68			BGRIPOBJCOLOR									Définit la couleur des poignées dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.											*NON*	
69			BGRIPOBJSIZE									Définit la taille d'affichage des poignées personnalisées dans l'éditeur de blocs relatif à l'affichage de l'écran.. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.											*NON*	
70		*	BINDTYPE									Détermine comment les noms de références externes sont traités lorsque celles-ci sont liées ou modifiées.											*NON*	
71	\$		BLIPMODE	☹								*** Variable SUPPRIMEE à partir des versions 2010 !!! *** à défaut il y a la commande _BLIPMODE = Définit si les marques temporaires sont visibles.												
72			BLOCKCREATEMODE					X				Définit le comportement des objets sélectionnés après la création de blocs à l'aide des commandes BLOC et -BLOC. Les objets sont supprimés, conservés ou remplacés par une instance du bloc.												
73			BLOCKEDITLOCK	☹☹☹								Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.											*NON*	
74		*	BLOCKEDITOR									Indique si l'éditeur de blocs est ouvert ou non.											*NON*	
75			BLOCKMRULIST							X		Détermine le nombre de blocs récemment utilisés affichés dans l'onglet Récent de la palette Blocs.												
76			BLOCKNAVIGATE							X		Détermine le fichier et les blocs qui sont affichés dans l'onglet Autre dessin de la palette Blocs.												
77			BLOCKREDEFINEMODE							X		Indique si une boîte de dialogue s'affiche lors de l'insertion d'un bloc à partir de la palette des blocs dont le nom est identique à une définition de bloc existante.												
78	????		BLOCKSDataCOLLECTION			X						Détermine si les données de contenu utilisées lors du remplacement de bloc sont envoyées au service de collecte de données.											*NON*	
79			BLOCKSRECENTFOLDER						X			Définit le chemin de l'emplacement de stockage des blocs récemment insérés ou créés.												
80		*	BLOCKSTATE							X		Indique si la palette Blocs est ouverte ou fermée.												
81			BLOCKSYNCFOLDER					X				Définit le chemin d'accès de l'emplacement de stockage des blocs récents et favoris.												
82		*	BLOCKTESTWINDOW									La variable système BLOCKTESTWINDOW contrôle l'affichage du volet contextuel qui apparaît à l'écran lorsqu'une fenêtre Tester le bloc est courante.												
83			BPARAMETERCOLOR									Définit la couleur des paramètres dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255											*NON*	
84			BPARAMETERFONT									Définit la police utilisée pour les paramètres et les actions dans l'éditeur de blocs.											*NON*	
85			BPARAMETERSIZE									Définit la taille du texte de paramètre et des fonctions dans l'éditeur de blocs relative à l'affichage de l'écran.. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.											*NON*	
86			BPTEXTHORIZONTAL									Contraint le texte des paramètres d'action et de contrainte à s'afficher horizontalement dans l'éditeur de blocs.											*NON*	
87			BTMARKDISPLAY									Détermine si les marqueurs du jeu de valeurs sont affichés ou non pour les références de bloc dynamique											*NON*	
88		*	BVMODE									Détermine comment les objets rendus invisibles pour l'état de visibilité courant sont affichés dans l'éditeur de blocs											*NON*	
			C									C												
89			CACHEMAXFILES									Définit le nombre maximal de fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.											*NON*	
90			CACHEMAXTOTALSIZE									Définit la taille totale maximale de tous les fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.												
91			CALCINPUT									Détermine si les expressions mathématiques et les constantes globales sont évaluées dans les zones de saisie numériques et de texte des fenêtres et des boîtes de dialogue.												
92			CAMERADISPLAY									Active ou désactive l'affichage des objets de la caméra. La valeur passe à 1 (pour afficher les caméras) lorsque vous utilisez la commande CAMERA.											*NON*	
93			CAMERAHEIGHT									Spécifie la hauteur par défaut des objets de la caméra nouvellement créés. La hauteur est exprimée en unités du dessin courant.											*NON*	
94			CANNOSCALE									Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actif												

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF



Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT														
			=  = Registre Windows											/  = Enregistrée dans le Dessin			/ * = NON Enregistrée			/  = Paramètres utilisateurs			/ OLD = obsolète			/ \$ = Variable supprimée !!!		
95			CANNOSCALEVALUE									Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante																
96			CAPTURETHUMBNAI									Indique si les miniatures sont capturées pour l'outil Rembobiner et à quel moment.		*NON*														
97		••	CBARDISPLAYMODE		?							***** NON DOCUMENTEE *****																
98			CBARTRANSPARENCY		?							***** NON DOCUMENTEE *****																
99			CCONSTRAINTFORM									Détermine si des contraintes d'annotation ou dynamiques s'appliquent aux objets.		*NON*														
100		×	CDATE									Définit la date et l'heure																
101			CDYNDISPLAYMODE									Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		*NON*														
102			CECOLOR									Définit la couleur des nouveaux objets.																
103			CELTSCALE									Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'objet courant.																
104			CELTYPE									Définit le type de ligne des nouveaux objets.																
105			CELWEIGHT									Définit l'épaisseur des lignes des nouveaux objets.																
106			CENTERCROSSGAP	☹☹								Définit l'espace entre la marque centrale et ses traits d'axe.																
107			CENTERCROSSSIZE	☹☹								Détermine la taille de la marque de centre associée.																
108			CENTEREXE	☹☹								Définit la longueur des extensions de trait d'axe.																
109			CENTERLAYER	☹☹								Indique un calque par défaut pour les nouvelles marques de centre ou les nouveaux traits d'axe.																
110			CENTERLTSCALE	☹☹								Définit l'échelle du type de ligne utilisée par les marques de centre et les traits d'axe.																
111			CENTERLTYPE	☹☹								Spécifie le type de ligne utilisé par les marques de centre et les traits d'axe.																
112			CENTERLTYPEFILE	☹☹								Spécifie le fichier de bibliothèque de types de ligne chargés à utiliser pour créer des marques de centre et des traits d'axe.																
113			CENTERMARKEXE									Détermine si les traits d'axe s'étendent automatiquement à partir de nouvelles marques de centre.																
114			CENTERMT									Détermine comment les poignées étirent le texte multiligne centré horizontalement.. CENTERMT ne s'applique pas à l'étirement du texte multiligne à l'aide de la règle de l'Editeur de texte intégré.																
115			CETRANSPARENCY									Définit le niveau de transparence des nouveaux objets.																
116			CGEOCS									Stocke le nom du système de coordonnées SIG affecté au fichier de dessin.																
117			CHAMFERA									Définit la distance du premier chanfrein.																
118			CHAMFERB									Définit la distance du deuxième chanfrein.																
119			CHAMFERC									Définit la longueur du chanfrein.																
120			CHAMFERD									Définit la distance du quatrième chanfrein.																
121		×	CHAMMODE									Définit la méthode d'entrée utilisée par AutoCAD pour créer les chanfreins.																
122			CIPMODE									***** NON DOCUMENTEE *****																
123		×	CIRCLERAD									Définit le rayon par défaut d'un cercle.																
124			CLASSICKEYS									Définit des raccourcis pour les raccourcis AutoCAD pré-Windows ou Windows.		*NON*														
125			CLAYER									Définit le calque courant.																
126			CLAYOUT	☹☹☹								Définit le nom de la présentation courante.																
127			CLEANSCREENSTATE									Détermine si AutoCAD travail en mode normal ou Ecran effacé (masque toutes les barres d'outils)																

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr													
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT		
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin											/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
128			CLIPROPTLINES									Définit le nombre de lignes affichées dans l'historique temporaire des invites lorsque la fenêtre de commande est définie de manière à afficher une seule ligne.													
129			CLIPROPTUPDATE	☹☹☹☹								Détermine si la ligne de commande affiche la progression de l'exécution de la commande ou du script.													
130		*	CLISTATE									Stocke une valeur indiquant si la fenêtre de commande est cachée ou affichée..													
131			CLOUDCOLLABMODIFIEDOPTION	☹				X				Détermine si les documents (fichiers DWG et DWT) sont déverrouillés dans BIM 360 après leur fermeture dans AutoCAD.													
132			CMATERIAL									Définit le matériau des nouveaux objets. Les valeurs utilisables sont DUCALQUE, DUBLOC et le nom d'un matériau dans le dessin.											*NON*		
133		*	CMDACTIVE									Enregistre le code binaire indiquant qu'une commande ordinaire, une commande transparente, un script ou une boîte de dialogue est active.													
134			CMDDIA	☹☹☹								Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*													
135		*	CMDECHO									Détermine si AutoCAD renvoie des messages de confirmation et des données pendant l'exécution de la fonction AutoLISP (commande).													
136			CMDINPUTHISTORYMAX									Définit le nombre maximal de valeurs de saisie précédentes qui sont enregistrées pour une invite dans une commande. L'affichage de l'historique de la saisie utilisateur est géré par la variable système INPUTHISTORYMODE.													
137		*	CMDNAMES									Affiche le nom des commandes active et transparente.													
138			CMFADECOLOR									Détermine la quantité de noir fusionnée dans tous les modèles de coordination associés.													
139			CMFADEOPACITY									Contrôle l'estompage de tous les modèles de coordination associés.													
140			CMLEADERSTYLE									Définit le nom du style de ligne de repère multiple courant													
141			CMLJUST									Spécifie la justification d'une multiligne.											*NON*		
142			CMLSCALE									Contrôle la largeur totale d'une multiligne.											*NON*		
143			CMLSTYLE									Définit le style de la multiligne.											*NON*		
144			CMOSNAP		?							<i>Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie dans les modèles de coordination qui sont attachés au dessin.</i>													
145		••	CNAMEFORMAT		?							***** NON DOCUMENTEE *****													
146			CNAMEFORMAT									***** NON DOCUMENTEE *****											*NON*		
147			COLORTHEME									Définit le thème de couleur du ruban, des palettes et d'autres éléments de l'interface sur des couleurs foncées ou claires.													
148			COMMANDMACROSSTATE					X				Indique si la palette Macros de commandes est ouverte ou fermée.											*NON*		
149			COMMANDPREVIEW									Détermine si un aperçu du résultat éventuel de la commande est affiché.													
150		????	COMMENTHIGHLIGHT					X				Contrôle l'affichage du badge d'indicateur sur les commentaires de texte PDF.											*NON*		
151			COMPARECOLOR1	☹☹							X	Définit la couleur des objets qui n'existent que dans le premier dessin du fichier des dessins comparés résultant.													
152			COMPARECOLOR2	☹☹							X	Définit la couleur des objets qui n'existent que dans le second dessin du fichier des dessins comparés résultant.													
153			COMPARECOLORCOMMON	☹☹							X	Définit la couleur des objets qui sont identiques dans les deux dessins comparés.													
154			COMPAREFRONT	☹☹							X	Détermine l'ordre d'affichage par défaut des objets qui se chevauchent dans le dessin de comparaison des résultats.													
155			COMPAREHATCH	☹☹							X	Détermine si les objets de hachures sont inclus dans la comparaison des dessins.													
156			COMPAREPROPS	☹☹							X	Détermine si une modification d'une propriété non géométrique (affichage) est identifiée comme une modification entre deux dessins de révision.													
157			COMPARERCMARGIN	☹☹							X	Spécifie la distance de décalage à partir de la zone de contour d'un nuage de révision contenant les différences entre les objets dans le dessin de comparaison des résultats.													
158			COMPARERCSHAPE	☹☹							X	Détermine si des modifications individuelles sont fusionnées sous la forme d'un grand rectangle unique ou d'une série de rectangles plus petits dans le dessin de comparaison des résultats.													
159			COMPARESHOW1	☹☹							X	Affiche les objets qui existent uniquement dans le premier dessin.													
160			COMPARESHOW2	☹☹							X	Affiche les objets qui existent uniquement dans le second dessin.													

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

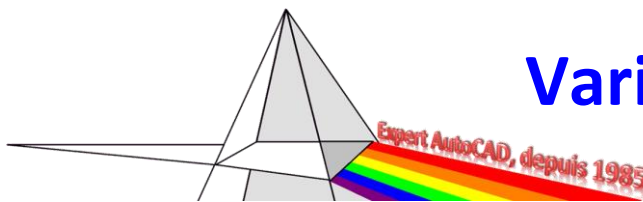
le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= = Registre Windows				/ = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
161			COMPARESHOWCOMMON	☹☹								✗	Affiche les objets identiques dans les deux dessins comparés.	
162			COMPARESHOWCONTEXT						✗				Détermine la visibilité des objets qui ne sont pas utilisés dans la comparaison des Xréfs.	
163			COMPARESHOWRC	☹☹								✗	Affiche un nuage de révision autour de la différence dans le dessin de comparaison des résultats.	
164			COMPARETEXT	☹☹								✗	Détermine si des objets de texte sont inclus dans la comparaison des dessins.	
165			COMPARETOLERANCE	☹☹								✗	Spécifie la tolérance utilisée lors de la comparaison de deux fichiers de dessin. Les entités sont considérées comme identiques si elles sont inférieures ou égales à une valeur à point décimal spécifiée.	
166		✗	COMPASS										Détermine si la boussole 3D est active ou inactive dans la fenêtre courante.	*NON*
167			COMPLEXLTTPREVIEW										Détermine si un aperçu du type de ligne complexe s'affiche lors d'opérations interactives.	
168			CONSTRAINTBARDISPLAY										Affiche les barres de contraintes pour les objets auxquels vous avez appliqué une contrainte manuelle ou automatique.	*NON*
169			CONSTRAINTBARMODE										Contrôle l'affichage des contraintes géométriques sur les barres de contrainte.	
170			CONSTRAINTINFER										Détermine si les contraintes géométriques sont déduites lors du dessin et de la modification de la géométrie.	*NON*
171			CONSTRAINTNAMEFORMAT										Contrôle le format du texte des contraintes de cote.	
172		✗	CONSTRAINTRELAX										Indique si les contraintes sont appliquées ou relâchées lors de la modification des objets.	
173			CONSTRAINTSOLVEMODE										Contrôle le comportement des contraintes lors de leur application ou de leur modification.	
174		✗	CONTENTEXPLORERSTATE										Indique si la fenêtre de l'Explorateur de contenu est ouverte ou fermée.	
175			COORDS										Contrôle la mise à jour des cordonnées sur la ligne d'état.	
176			COPYMODE										Détermine si la commande COPIER est automatiquement répétée.	
177			COUNTCHECK	☹☹☹☹☹				✗					Détermine les types d'erreurs à vérifier dans le décompte.	
178			COUNTCOLOR	☹☹☹☹☹				✗					Définit la couleur de mise en surbrillance des objets lors du comptage.	
179			COUNTERRORCOLOR	☹☹☹☹☹				✗					Définit la couleur de mise en surbrillance des objets pouvant entraîner des erreurs lors d'un comptage.	
180		✗	COUNTERRORNUM	☹☹☹☹☹				✗					Affiche le nombre d'erreurs dans le décompte actuel.	
181		✗	COUNTNUMBER	☹☹☹☹☹				✗					Affiche la valeur du décompte actuel.	
182		✗	COUNTPALETTESTATE	☹				✗					Indique si la palette Nombre est ouverte ou fermée.	
183			COUNTSERVICE	☹				✗					Contrôle l'indexation en arrière-plan du comptage.	
184			CPLISTSTYLE										Détermine le style de tracé courant pour les nouveaux objets.	
185			CPROFILE										Contient le nom du profil courant.	*NON*
186			CPUTICKS		?								Numéro du CPU	*NON*
187			CROSSINGAREACOLOR										Gère la couleur de la zone de sélection lors de la sélection par capture. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. La variable système SELECTIONAREA doit être activée	
188			CSHADOW										Définit la propriété d'affichage des ombres pour un objet 3D. Pour être visibles, les ombres doivent être activées dans le style visuel appliqué à la fenêtre.	*NON*
189			CTAB										Renvoie le nom de l'onglet courant (objet ou présentation) dans le dessin. Permet à l'utilisateur d'identifier l'onglet actif.	
190			CTABLESTYLE										Définit le nom du style de table courant	
191			CULLINGOBJ										Détermine si les sous-objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*
192			CULLINGOBJSELECTION										Détermine si les objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*
193	x		CURRENTPROFILE									** obsolète ***		

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr												
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
194			CURSORBADGE	☹☹☹☹								Détermine si certains badges de curseur sont affichés dans la zone de dessin.												
195			CURSORSIZE									Détermine la taille du réticule (curseur) en tant que pourcentage de la taille de l'écran.												
196			CURSORTYPE									Détermine le type de curseur de votre dispositif de pointage.												
197			CVIEWDETAILSTYLE									Définit le nom du style de vue de détail courant. Le style de vue de détail courant contrôle l'aspect de l'ensemble des nouveaux contours de détails, vues de détail et lignes de repère de documentation que vous créez.											*NON*	
198			CVIEWSECTIONSTYLE									Définit le nom du style de vue en coupe courant. Le style de vue en coupe courant contrôle l'aspect de toutes les nouvelles lignes de coupe et vues en coupe de documentation de modèle que vous créez.											*NON*	
199			CVPORT									Définit le numéro d'identification de la fenêtre active.												
			D									D												
200	X	✖	DASHBOARDSTATE									Indique si la fenêtre du tableau de bord est ouverte ou fermée.												
201			DATALINKNOTIFY									Gère les notifications concernant les liaisons de données mises à jour ou manquantes												
202		✖	DATE									Enregistre les date et heure courantes.												
203			DBCSTATE									Enregistre l'état du Gestionnaire de connexion BD, s'il est actif ou non.											*NON*	
204	X		DBGLISTALL									** obsolète ***												
205			DBLCLKEDIT									Contrôle le comportement de l'édition double-clic dans la zone de dessin Les actions par double-clic peuvent être personnalisées à l'aide de l'éditeur CUI (Customize User Interface). La variable système peut accepter les valeurs d'activation et de désactivation à la place de 1 et 0.												
206		✖	DBMOD									Indique l'état de modification du dessin à l'aide du code binaire.												
207			DCTCUST									Affiche le chemin d'accès et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé courant.												
208			DCTMAIN									Affiche le nom de fichier du dictionnaire orthographique personnalisé courant.												
209		✖	DEFAULTGIZMO									Définit le gizmo Déplacement, Rotation ou Echelle comme gizmo par défaut lors de la sélection de sous-objets.											*NON*	
210			DEFAULTLIGHTING									L'éclairage par défaut est fourni par un jeu de sources distantes qui suivent la direction de la vue. Lorsque l'éclairage par défaut est activé, le soleil et les autres sources ne peuvent pas jeter de lumière. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.											*NON*	
211			DEFAULTLIGHTINGTYPE									L'éclairage par défaut fourni dans AutoCAD 2006 et les versions antérieures utilisait une source distante. Le nouvel éclairage par défaut utilise deux sources distantes afin de mieux illuminer l'objet et ajuste la lumière ambiante. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.											*NON*	
212			DEFLPLSTYLE									Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.												
213			DEFPLSTYLE									Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.												
214			DELOBJ	☹☹☹								Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.												
215			DEMANDLOAD									Spécifie, le cas échéant, quand l'interrogation d'AutoCAD charge une application de partie tierce lorsqu'un dessin contient des objets personnalisés créés sous cette application.											*NON*	
216			DESIGNFEEDSTATE									Indique si la palette Fil de conception est ouverte ou fermée.												
217			DGNFRAME									Détermine si les cadres du calque sous-jacent DGN sont visibles ou tracés dans le dessin courant.												
218			DGNIMPORTMAX									Limite le nombre d'éléments convertis lorsqu'un fichier DGN est importé. Cette limite empêche le programme de manquer de mémoire et de s'arrêter lors de l'importation de fichiers DGN volumineux.												
219			DGNIMPORTMODE									Détermine le comportement par défaut de la commande IMPORTDGN												
220			DGNMAPPINGPATH									Stocke l'emplacement du fichier dgnsetups.ini contenant les configurations de mappage DGN.												
221			DGNOSNAP									Gère si l'accrochage aux objets est désactivé pour la géométrie des calques sous-jacents DGN												
222		✖	DIASTAT									Enregistre la méthode employée pour quitter la dernière boîte de dialogue utilisée.												
223			DIGITIZER									Identifie les numériseurs connectés au système.											*NON*	
224			DIMADEC									Définit le nombre de positions de précision affichées pour les cotes angulaires.												
225			DIMALT									Contrôle l'affichage des unités alternantes dans les cotes.												

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF



Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

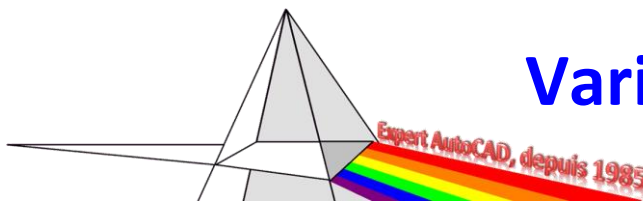
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
226			DIMALTD									Contrôle le nombre de positions décimales pour les unités alternantes.												
227			DIMALTF									Définit le multiplicateur pour les unités alternantes.												
228			DIMALTRND									Détermine l'arrondissement des unités alternantes.												
229			DIMALTTD									Définit le nombre de positions décimales dans les valeurs de tolérance des unités alternatives d'une cote.												
230			DIMALTTZ									Bascule la suppression des zéros pour les valeurs de tolérance.												
231			DIMALTU									Définit les unités de format des unités alternatives de tous les membres de familles de styles de cote à l'exception des angulaires.												
232			DIMALTZ									Vérifie la suppression des zéros pour les valeurs de cote des untés alternantes												
233			DIMANNO									Indique si le style de cote courant est annotatif.												
234			DIMAPOST									Spécifie un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour les unités alternatives de tous les types de cotes (sauf angulaires).												
235			DIMARCSYM									Contrôle l'affichage du symbole d'arc dans une cote de longueur d'arc.												
236			DIMASO									Contrôle l'associativité des objets de cote.												
237			DIMASSOC									Gère l'associativité des objets de cote.												
238			DIMASZ									Définit la taille des pointes de flèches de la ligne de cote et de la ligne de repère.												
239			DIMATFIT									Détermine comment le texte de cote et les flèches sont agencés quand ces éléments ne peuvent pas tenir entre les lignes d'attache.												
240			DIMAUNIT									Définit le format des unités pour les cotes angulaires.												
241			DIMAZIN									Supprime les zéros des cotes angulaires.												
242			DIMBLK									Définit les pointes de flèche affichées aux extrémités des lignes de cote ou de repère.												
243			DIMBLK1									Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.												
244			DIMBLK2									Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.												
245			DIMCEN									Contrôle le dessin des marques centrales de cercle ou d'arc, et des lignes médianes au moyen des commandes COTCEN, COTDIA, et COTRAYON.												
246			DIMCLRD									Attribue des couleurs aux lignes de cote, aux pointes de flèches et aux lignes de repère.												
247			DIMCLRE									Affecte des couleurs aux lignes d'attache.												
248			DIMCLRT									Attribue des couleurs au texte des cotes.												
249			DIMCONSTRAINTICON									Affiche l'icône de verrouillage en regard du texte des contraintes dimensionnelles.												
250			DIMCONTINUEMODE	☹☹☹								Indique si le style d'une cote continue ou de ligne de base est hérité de la cote faisant l'objet d'une continuité ou du style de cote courant.												
251			DIMDEC									Définit le nombre de décimales affichées dans les cotes exprimées en unités principales.												
252			DIMDLE									Etend la ligne de cote au-delà de la ligne d'attache lorsque des barres obliques sont tracées à la place des pointes de flèche.												
253			DIMDLI									Définit l'espacement des lignes de cote pour les cotes de ligne de base.												
254			DIMDSEP									Définit le caractère à utiliser comme séparateur décimal lors de la création de cotes dont les unités sont exprimées dans le format décimal.												
255			DIMEXE									Détermine dans quelle mesure la ligne d'attache peut être étendue au-delà de la ligne de cote.												
256			DIMEXO									Spécifie le décalage des lignes d'attache par rapport aux points d'origine.												
257			DIMFIT									Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE												
258			DIMFRAC									Définit le format des fractions quand DIMLUNIT a pour valeur 4 ou 5.												

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF



Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
=  = Registre Windows /  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
292			DIMTIX									Trace un texte entre les lignes d'attache.		
293			DIMTM									Définit la limite de tolérance minimum (ou inférieure) du texte de cote lorsque DIMITOL ou DIMLIM est activée.		
294			DIMTMOVE									Définit les règles de déplacement du texte de cote.		
295			DIMTOFL									Contrôle le tracé d'une ligne de cote entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur de lignes d'attache.		
296			DIMTOH									Lorsqu'elle est activée, cette variable définit la position du texte placé à l'extérieur des lignes d'attache.		
297			DIMTOL									Ajoute des tolérances au texte de cote.		
298			DIMTOLJ									Définit la justification verticale des valeurs de tolérance en fonction du texte de cote nominal.		
299			DIMTP									Définit la limite de tolérance maximum (ou supérieure) du texte de cote lorsque DIMITOL ou DIMLIM est activée.		
300			DIMTSZ									Définit la taille des barres obliques tracées à la place des pointes de flèche pour la cotation linéaire, de rayon et de diamètre.		
301			DIMTVP									Contrôle la position verticale du texte de cote au-dessus ou au-dessous de la ligne de cote.		
302			DIMTXSTY									Spécifie le style de texte de la cote.		
303			DIMTXT									Définit la hauteur du texte de cote, sauf si le style de texte courant a une hauteur fixe.		
304			DIMTXTDIRECTION		☹☹☹							Indique la direction de lecture du texte de cote.		
305			DIMTXTRULER									Gère l'affichage de la règle lors de la modification d'un texte de cote.		
306			DIMTZIN									Contrôle la suppression des zéros dans les valeurs de tolérance.		
307			DIMUNIT									Obsolète. Remplacé par DIMLUNIT et DIMFRAC		
308			DIMUPT									Définit le fonctionnement du curseur pour le texte positionné par l'utilisateur.		
309			DIMZIN		☹☹☹							Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.		
310			DISPSILH		☹☹							Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire. Variable supprimée en 2014 !!!!		
311		*	DISTANCE									Enregistre la distance calculée par la commande DISTANCE.		
312			DIVMESHBOXHEIGHT									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur d'une boîte maillée le long de l'axe Z .	*NON*	
313			DIVMESHBOXLENGTH									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'une boîte maillée le long de l'axe X .	*NON*	
314			DIVMESHBOXWIDTH									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur d'une boîte maillée le long de l'axe Y .	*NON*	
315			DIVMESHCONEAXIS									Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cône maillé.	*NON*	
316			DIVMESHCONEBASE									Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
317			DIVMESHCONEHEIGHT									Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
318			DIVMESHCYLAXIS									Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cylindre maillé.	*NON*	
319			DIVMESHCYLBASE									Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base du cylindre maillé et son périmètre.	*NON*	
320			DIVMESHCYLHEIGHT									Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet du cylindre maillé.	*NON*	
321			DIVMESHPYRBASE									Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base de la pyramide maillée et son périmètre.	*NON*	
322			DIVMESHPYRHEIGHT									Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet de la pyramide maillée.	*NON*	
323			DIVMESHPYRLENGTH									Définit le nombre de sous-divisions le long de chaque cote d'une base de pyramide maillée.	*NON*	
324			DIVMESHSPHEREAXIS									Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour de l'extrémité de l'axe de la sphère maillée.	*NON*	

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr									
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables							LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!							
325			DIVMESHSPHEREHEIGHT									Définit le nombre de sous-divisions entre les deux extrémités de l'axe de la sphère maillée.								*NON*	
326			DIVMESHTORUSPATH									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la trajectoire balayée par le profil d'un tore maillé.								*NON*	
327			DIVMESHTORUSSECTION									Définit le nombre de sous-divisions appliquées au profil balayant la trajectoire d'un tore maillé.								*NON*	
328			DIVMESHWEDGEBASE									Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le milieu du périmètre et le côté triangulaire du biseau maillé.								*NON*	
329			DIVMESHWEDGEHEIGHT									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur du biseau maillé le long de l'axe Z .								*NON*	
330			DIVMESHWEDGELENGTH									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'un biseau maillé le long de l'axe X.								*NON*	
331			DIVMESHWEDGESLOPE									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à l'inclinaison s'étendant du sommet du biseau à l'arête de la base.								*NON*	
332			DIVMESHWEDGEWIDTH									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur du biseau maillé le long de l'axe Y.								*NON*	
333		*	DONUTID									Définit la valeur par défaut du diamètre intérieur d'un anneau.									
334		*	DONUTOD									Définit la valeur par défaut du diamètre extérieur d'un anneau.									
335			DRAGMODE									Contrôle l'affichage des objets déplacés de manière interactive									
336			DRAGP1									Définit la fréquence d'échantillonnage lors de la régénération en cours de déplacement interactif.									
337			DRAGP2									Définit la fréquence d'échantillonnage lors de l'entrée en cours de déplacement interactif rapide.									
338			DRAGVS									Définit le style visuel lors de la création de solides primitifs 3D ainsi que de solides et de surfaces extrudées. Vous pouvez saisir un point (.) pour spécifier le style visuel courant. La variable DRAGVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin. Elle n'a aucun effet lorsque le style visuel de la fenêtre courante est défini sur Filaire2D.								*NON*	
339			DRAWORDERCTL	☺☺								Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés.. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler									
340		*	DRSTATE									Détermine si la fenêtre Récupération du dessin est active ou non									
341	\$		DTEXTED	☺☺☺								*** VARIABLE SUPPRIMEE à partir des versions 2010 !!!!! *** - Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes (mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED. Mais la variable reste présente dans l'aide (F1 via rechercher)									
342			DWFFRAME									Détermine si le cadre sous-jacent DWF ou DWFx est visible.									
343			DWFOSNAP									Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF ou DWFx attachés au dessin.									
344			DWGCHECK									Détermine si la dernière modification d'un dessin a été effectuée avec un produit autre qu'AutoCAD.									
345			DWGCODEPAGE									Possède la même valeur que la variable SYSCODEPAGE (pour des raisons de compatibilité).									
346		*	DWGHISTORYSTATE							X		Indique si la palette Historique du dessin est ouverte ou fermée.									
347		*	DWGNAME									Enregistre le nom du dessin entré par l'utilisateur.									
348		*	DWGPREFIX									Enregistre le préfixe d'unité/répertoire du dessin.									
349		*	DWGTITLED									Indique si le dessin courant a été nommé.									
350			DWGWRITE									Détermine si un dessin est ouvert en lecture seule ou lecture-écriture									
351			DXEVAL									Contrôle quand la comparaison entre les tables d'extraction de données et la source des données a lieu. Si les données ne sont pas à jour, affiche une notification								*NON*	
352			DYNCONSTRAINTDISPLAY									Affiche ou masque les contraintes dynamiques.									
353			DYNCONSTRAINTMODE									Affiche les contraintes dimensionnelles masquées lorsque vous sélectionnez des objets.									
354			DYNDIGRIP									Détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. La variable système DYNDIVIS doit être définie sur 2 afin d'afficher toutes les cotes dynamiques.									
355			DYNDIVIS									Détermine le nombre de cotes dynamiques affichées au cours de l'édition par étirement des poignées . DYNDIGRIP détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées.									
356			DYNINFOTIPS									Détermine si les conseils sont affichés pour l'utilisation des touches MAJ et CTRL lors de l'édition à l'aide des poignées.									
357			DYNMODE	☺☺								Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.									

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr												
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT	
=  = Registre Windows /  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																								
358			DYNPICOORDS	☹☹☹								Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées												
359			DYNPIFORMAT									Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format polaire ou cartésien pour les coordonnées.. Ce paramètre s'applique uniquement à un deuxième point ou au point suivant.												
360			DYNPIVIS	☺								Gère l'affichage de la saisie du pointeur												
361			DYNPROMPT									Gère l'affichage des invites dans les info-bulles de saisie dynam												
362			DYNTOOLTIPS									Détermine les info-bulles qui sont concernées par les paramètres d'apparence des info-bulles												
			E									E												
363			ECHLTP	☹☹☹☹								Définit le facteur d'échelle du type de ligne global. Ou variable LTSCALE												
364			EDGEMODE	☺								Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGEdéterminent les arêtes de coupe et de contours.												
365			ELEVATION									Enregistre l'élévation courante par rapport au SCU courant de la fenêtre courante dans l'espace courant.												
366			ENABLEDSTLOCK					X				Détermine si un fichier de jeu de feuilles (DST) est automatiquement verrouillé lors de son ouverture dans BIM 360.												
367			ENTERPRISEMENU									Stocke le nom du fichier CUI (si défini), avec son chemin d'accès											2024	
368			ENTEXTS		?							Gestion de la mémoire pour les calculs des dessins												
369			ENTMODS		?							Mode d'incrément des objets dans la base du dessin												
370			EPDFSHX									Contrôle si les objets texte utilisant des polices SHX sont stockés dans des fichiers PDF sous forme de commentaires lorsque vous exportez un dessin en tant que fichier PDF. Cette variable système a été introduit dans le Service Pack 1. Dans l'avenir, le nom va changer au format PDF SHX.												
371			ERHIGHLIGHT									Détermine si les noms de référence ou objets de référence sont mis en surbrillance lorsque leurs homologues sont sélectionnés dans la palette Références externes ou dans la fenêtre de dessin.												
372		*	ERRNO									Affiche le numéro du code d'erreur approprié lorsqu'un appel de la fonction AutoLISP génère une erreur détectée par AutoCAD. Les applications AutoLISP peuvent examiner la valeur courante d'ERRNO à l'aide de la formule (getvar "erno").											2024	
373		*	ERSTATE									Détermine si la palette Références externes est ouverte ou fermée.												
374		*	EXPERT	☹☹☹								Contrôle si certains messages sont affichés.												
375		*	EXPLMODE	☹☹☹								Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).												
376			EXPORTEPLOTFORMAT	☹☹☹								Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.												
377			EXPORTMODELSPACE									Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace objet.												
378			EXPORTPAGESETUP									Spécifie si le fichier DWF, DWFx ou PDF est exporté avec la mise en page courante.												
379			EXPORTPAPERSPACE									Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace papier.												
380			EXPVALUE									Permet de définir la valeur d'exposition globale à appliquer lors du rendu.											*NON*	
381			EXPWHITEBALANCE									Spécifie la température de couleur en kelvins (balance des blancs) à appliquer lors du rendu.											*NON*	
382			EXTMAX									Enregistre le point supérieur droit de l'étendue du dessin.												
383			EXTMIN									Enregistre le point inférieur gauche de l'étendue du dessin.												
384			EXTNAMES									Définit les paramètres des noms d'objet existants (comme les types de ligne et les calques) stockés dans les tables de symboles.												
			F									F												
385			FACETERDEVNORMAL									Définit l'angle maximal entre la normale de surface et les faces maillées contiguës.											*NON*	
386			FACETERDEVSURFACE									Définit le degré de similitude entre l'objet maillé converti et la forme initiale du solide ou de la surface.											*NON*	
387			FACETERGRIDRATIO									Définit le rapport de linéarité maximal des sous-divisions de maillage créées pour les solides et surfaces converties en objets maillés.											*NON*	
388			FACETERMAXEDGELENGTH									Définit la longueur maximale des arêtes des objets maillés issus de la conversion de solides et de surfaces.												

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr									
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables							LT	
=  = Registre Windows /  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																					
389			FACETERMAXGRID									Définit le nombre maximal des lignes de grille U et V pour les solides et surfaces convertis en objets maillés.								*NON*	
390			FACETERMESHTYPE									Définit le type de maillage à créer.								*NON*	
391			FACETERMINUGRID									Définit le nombre minimal de lignes de grille U pour les solides et surfaces converties en objets maillés.								*NON*	
392			FACETERMINVGRID									Définit le nombre minimal de lignes de grille V pour les solides et surfaces converties en objets maillés.								*NON*	
393			FACETERPRIMITIVEMODE									Détermine si les paramètres de lissage des objets convertis en objets maillés sont définis dans la boîte de dialogue Options de maillage par approximation ou Options de primitives de maillage.								*NON*	
394			FACETERSMOOTHLEV									Définit le niveau de lissage par défaut des objets convertis en maillages.								*NON*	
395		*	FACETRATIO									Contrôle le rapport de linéarité des facettes des solides ACIS cylindriques et coniques.								*NON*	
396			FACETRES									Ajuste le lissage des objets ombrés et des objets rendus dont les lignes cachées ont été supprimées.									
397			FASTSHADEDMODE				X					Indique si le nouveau système graphique 3D multiplateforme est activé ou désactivé.								*NON*	
398			FBXIMPORTLOG									Indique si un fichier journal est créé lorsque vous importez un fichier FBX à partir de 3ds Max dans AutoCAD.								*NON*	
399	X		FFLIMIT									** obsolète ***									
400			FIELDDISPLAY									Détermine si les champs sont affichés avec un arrière-plan gris. L'arrière-plan n'est pas tracé.									
401			FIELDEVAL									Détermine le mode de mise à jour des champs. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires								*NON*	
402			FILEDIA	☹☹☹								Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.									
403			FILETABPREVIEW	☹☹☹								Détermine le type d'aperçu (affichage sous forme de liste ou miniature) lorsque vous passez le curseur de la souris sur un onglet du fichier.									
404			FILETABSTATE	☹☹☹								Indique l'état d'affichage des onglets du fichier dans la partie supérieure de la zone de dessin.									
405			FILETABTHUMBHOVER	☹☹☹								Indique si la présentation ou le modèle correspondant se charge dans la fenêtre de dessin lorsque vous passez le curseur sur la miniature d'un onglet de fichier.									
406			FILLETPOLYARC	☹☹								Détermine le comportement du raccord pour les polygones qui incluent des arcs, courant ou hérités.									
407			FILLETRAD									Enregistre le rayon de raccord courant									
408			FILLETRAD3D									Contient le rayon de raccord courant pour les objets 3D.								*NON*	
409			FILLMODE	☹☹☹								Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.									
410			FLATLAND		?							Autorise l'utilisation des coordonnées en Z								*NON*	
411			FONTALT									Spécifie la police de rechange à utiliser lorsque le fichier de polices spécifié est introuvable.									
412			FONTMAP									Spécifie le fichier de mappage de police à utiliser.									
413			FORCE_PAGING		?							Gestion mémoire page utilisé en version R13									
414			FRAME	☹☹								Gère l'affichage des cadres pour l'ensemble des images, calques sous-jacents et xréfs délimitées.									
415			FRAMESELECTION	☹☹☹☹								Détermine si le cadre d'une image, d'un calque sous-jacent ou d'une xréf délimitée peut être sélectionné.									
416			FRONTZ									Enregistre le décalage du plan de délimitation avant par rapport au plan cible de la fenêtre active.									
417		*	FULLOPEN									Indique si le dessin courant est partiellement ouvert.								*NON*	
418			FULLPLOTPATH									Indique si le chemin d'accès complet du fichier de dessin est envoyé au gestionnaire d'impression différée									
			G									G									
419			GALLERYVIEW									Détermine le type d'aperçu des galeries déroulantes du ruban.									
420			GEOLATLONGFORMAT									Détermine le format des valeurs de latitude et de longitude dans la boîte de dialogue Emplacement géographique et contrôle la barre d'état des coordonnées en mode géographique.									

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Expert AutoCAD, depuis 1985

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT		
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!		
421		*	GELOCATEMODE									Indique si le repérage de la position est activé ou désactivé.				
422			GEOMAPMODE									Définit le style de la carte en ligne utilisée dans la fenêtre courante.				
423			GEOMARKERVISIBILITY									Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.				
424			GEOMARKERVISIBILITY									Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.				
425			GEOMARKPOSITIONSIZE									Indique le facteur d'échelle à utiliser pour les objets point et les objets de texte multiligne lors de la création de marqueurs de position.				
426		*	GFANG		?							Indique l'angle d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 0 et 360 degrés.		*NON*		
426		*	GFCLR1		?							Indique la couleur d'un remplissage avec gradient d'une couleur ou la première couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*		
427		*	GFCLR2		?							Indique la seconde couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*		
428		*	GFCLRLUM		?							Définit la couleur comme une teinte (mélangée avec du blanc) ou une ombre (mélangée avec du noir) dans un remplissage avec gradient d'une couleur.		*NON*		
429		*	GFCLRSTATE		?							Indique si un remplissage avec gradient utilise une ou deux couleurs.		*NON*		
430		*	GFNAME		?							Indique le motif d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 1 et 9.		*NON*		
431		*	GFSHIFT		?							Indique si le motif d'un remplissage avec gradient est centré ou décalé en haut à gauche.		*NON*		
432			GLOBALOPACITY									Contrôle le niveau de transparence de toutes les palettes.		*NON*		
433		*	GLOBCHECK		?							???				
434			GRIDDISPLAY									Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.				
435			GRIDDISPLAY									Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.				
436			GRIDMAJOR									Contrôle la fréquence des grandes lignes de la grille par rapport aux petites lignes de la grille. Les valeurs autorisées vont de 1 à 100.				
437			GRIDMODE									Spécifie si une grille est activée ou non.				
438			GRIDSTYLE									Définit le style d'affichage de la grille pour l'espace objet 2D, l'éditeur de blocs, la projection parallèle 3D, la projection en perspective 3D et les onglets Feuille et Présentation.				
439			GRIDUNIT									Spécifie l'espacement de grille (X et Y) de la fenêtre active.				
440			GRIPBLOCK									Gère l'affectation de poignées dans les blocs.				
441			GRIPCOLOR									Définit la couleur des poignées non sélectionnées (représentées par des contours).				
442			GRIPCONTOUR									Gère la couleur des poignées de contour.				
443			GRIPDYNCOLOR									Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255				
444			GRIPDYNCOLOR									Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.				
445			GRIPHOT									Définit la couleur des poignées sélectionnées (représentées par des boîtes remplies).				
446			GRIPHOVER									Contrôle la couleur de remplissage d'une poignée lorsque le curseur s'arrête dessus. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255.				
447			GRIPMULTIFUNCTIONAL									Spécifie les méthodes d'accès aux poignées multifonctionnelles.				
448			GRIPOBJLIMIT	☹☹☹								Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.				
449			GRIPS									Permet l'utilisation des poignées du jeu de sélection en mode Etirer, Déplacer, Rotation, Echelle et Miroir.				
450			GRIPSIZE									Définit la taille, en pixels, du cadre tracé pour afficher la poignée.				
451			GRIPSUBOBJMODE									Définit si les poignées des arêtes, faces ou sommets sont actives après la sélection initiale.		*NON*		
452			GRIPTIPS									Contrôle l'affichage des astuces liées aux poignées lorsque le curseur se trouve au-dessus des poignées d'objets personnalisés prenant en charge les astuces.				

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr											
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																							
453			GROUPDISPLAYMODE	☹☹☹☹								Gère l'affichage et les poignées des groupes, lorsque la sélection de groupe est activée.											
454			GTAUTO									Contrôle si les outils de poignée s'affichent automatiquement lorsque vous sélectionnez des objets avant d'exécuter une commande dans une fenêtre définie sur un style 3D.											*NON*
455			GTDEFAULT									Contrôle si les commandes DEPLACER3D et ROTATION3D s'exécutent automatiquement lorsque les commandes DEPLACER et ROTATION (respectivement) sont exécutées dans une vue 3D.											*NON*
456			GTLOCATION									Contrôle l'emplacement initial des outils de poignée lorsque des objets sont sélectionnés avant l'exécution des commandes DEPLACER3D ou ROTATION3D.											*NON*
			H									H											
457			HALOGAP									Détermine l'espace à afficher pour indiquer qu'un objet est masqué par un autre.											
458			HANDLES									Indique si les poignées d'objet sont activées et accessibles par les applications.											
459			HATCHCREATION									***** NON DOCUMENTEE *****											
460		••	HATCHTYPE		?							***** NON DOCUMENTEE *****											
461			HELPPREFIX									Définit le chemin de fichier pour le système d'aide.											*NON*
462	x	×	HIDEPRECISION									Contrôle la précision du masquage et de l'ombrage.											
463			HIDETEXT	☹☹☹								Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.											
464			HIDEXREFSCALES	☹☹	?							Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS											
465		×	HIGHLIGHT	☹☹☹								Gère la mise d'objets en surbrillance ; n'affecte pas les objets sélectionnés au moyen de poignées.											
466	x		HIGHLIGHTSMOOTHING									Contrôle l'effet anti-crênelage au niveau de la mise en surbrillance des objets.											
467		×	HPANG									Indique l'angle des hachures.											
468			HPANNOTATIVE									Détermine si les nouveaux motifs de hachures sont annotatifs.											
469			HPASSOC									Détermine si les motifs de hachure et les remplissages avec gradient sont associatifs.											*NON*
470			HPBACKGROUNDCOLOR									Détermine la couleur d'arrière-plan pour les motifs de hachures.											
471		×	HPBOUND									Contrôle le type d'objet créé par les commandes FHACH et CONTOUR.											
472			HPBOUNDRETAIN									Détermine si des objets de contour sont créés pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.											
473			HPCOLOR									Définit une couleur par défaut pour les nouvelles hachures.											
474		×	HPDLGMODE	☹☹☹								Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures											
475		×	HPDOUBLE									Spécifie si les hachures définies par l'utilisateur sont doublées.											
476			HPDRAWORDER									Gère l'ordre de tracé des hachures et remplissages. Enregistre le paramètre Ordre de tracé de la boîte de dialogue Hachures et gradient											
477			HPGAPTOL									Traite un ensemble d'objets qui encadrent pratiquement une zone comme un contour de hachures fermé. La valeur par défaut 0 indique que les objets encadrent la zone, sans espace.											
478			HPINHERIT									Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH.											
479			HPISLANDDETECTION									Contrôle la manière dont les îlots dans le contour de hachure sont traités.											
480			HPISLANDDETECTIONMODE									Détermine si des contours fermés internes, appelés îlots, sont détectés.											
481		••	HPLASTPATTERN		?							***** NON DOCUMENTEE *****											
482			HPLAYER									Indique un calque par défaut pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.											
483			HPLINETYPE									Contrôle l'affichage du type de ligne dans un motif de hachures.											
484			HPMAXAREAS									Définit le nombre maximal de zones fermées qu'un objet de hachures unique peut avoir tout en continuant à basculer automatiquement entre des hachures solides et des motifs de hachures lors d'opérations de zoom.											*NON*

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
485			HPMAXLINES	☹☹☹								Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.		
486		*	HPNAME									Définit un nom de motif de hachurage par défaut.		
487			HPOBJWARNING	☹☹☹								Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement		
488			HPORIGIN	☹☹☹								Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant		
489			HPORIGINMODE	☹☹☹								Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut		
490			HPICKMODE	☹☹☹								Indique si la méthode par défaut utilisée pour identifier les zones de hachures consiste à cliquer sur des emplacements fermés ou à sélectionner des objets de contour.		
491			HPQUICKPREVIEW	☹☹								Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.		
492			HPQUICKPREVTIMEOUT	☹☹								Définit le temps maximum de génération de l'aperçu des hachures avant que celui-ci soit automatiquement annulé.		
493		*	HPSCALE									Spécifie un facteur d'échelle pour les hachures.		
494			HPSEPARATE	☹☹☹								Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés		
495		*	HPSPACE									Spécifie l'espacement entre les hachures pour les motifs simples définies par l'utilisateur.		
496			HPTRANSPARENCY									Définit la valeur par défaut de la transparence pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
497	x		HQGEOM									Génère des courbes et épaisseurs de ligne de grande qualité, des hachures à plus haute densité et améliore les performances d'anticrênelage des affichages filaires 2D.		
498			HYPERLINKBASE									Indique le chemin d'accès utilisé pour tous les hyperliens relatifs du dessin.		
			I - i									I - i		
499			IBLENVIRONMENT									Active les éclairages basés sur les images à haute dynamique et indique la texture de l'image.		*NON*
500			IMAGEFRAME	☹☹								Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE		
501			IMAGEHLT									Contrôle la mise en surbrillance de toute l'image tramée ou de son cadre seulement.		
502			IMPLIEDFACE									Gère la détection des faces impliquées. Vous devez définir cette variable sur 1 si vous souhaitez sélectionner et modifier des faces impliquées.		*NON*
503			INDEXCTL									Contrôle si les index de calque et d'espace sont créés et enregistrés dans des fichiers dessin.		
504			INETLOCATION									Contient l'emplacement Internet utilisé par la commande NAVIGATEUR et la boîte de dialogue Naviguez sur l'Internet.		
505			INPUTHISTORYMODE	☹☹☹								Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur		
506			INPUTSEARCHDELAY	☹☹☹								Définit la durée (en millisecondes) au terme de laquelle la liste de suggestions de la ligne de commande est affichée.		
507			INSBASE	☹☹								Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.		
508		*	INSNAME	☹☹								Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.		
509			INSUNITS	☹☹☹								Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.		
510			INSUNITSDEFSOURCE	☹☹☹								Définit la valeur des unités de contenu source.		
511			INSUNITSDEFTARGET	☹☹☹								Définit la valeur des unités de dessin cible.		
512			INTELLIGENTUPDATE									Gère la vitesse d'actualisation des graphiques. La valeur par défaut est de 20 images par seconde. Si vous rencontrez des problèmes de synchronisation ou de génération des graphiques, désactivez la variable en la définissant sur 0.		
513			INTERFERECOLOR									Définit la couleur des objets d'interférence. Les valeurs correctes incluent DUCALQUE, DUBLOC, le nom d'une couleur et des entiers de 0 à 255.		*NON*
514			INTERFEREOBJVS									Définit le style visuel des objets d'interférence. La variable INTERFEREOBJVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.		*NON*
515			INTERFEREVPVS									Spécifie le style visuel de la fenêtre lors de la vérification des interférences. La variable INTERFEREVPVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.		*NON*
516			INTERSECTIONCOLOR									Détermine la couleur des polygones d'intersection.		

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr									
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables							LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																	
517			INTERSECTIONDISPLAY									Définit l'affichage des polygones d'intersection.									
518			ISAVEBAK									Accélère les sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.									
519			ISAVEPERCENT									Détermine la quantité d'espace non utilisé toléré dans un fichier dessin.									
520			ISOLINES									Spécifie le nombre de lignes isométriques par surface pour les objets.									
521			JIGZOOMMAX				X					Détermine le pourcentage maximal des cotes de la vue que l'étendue du bloc doit contenir lors de son insertion.									
522			JIGZOOMMIN				X					Détermine le pourcentage minimal des cotes de la vue que l'étendue du bloc doit contenir lors de son insertion.									
			L									L									
523			LARGEOBJECTSUPPORT									Contrôle la prise en charge de la limite de taille d'objets volumineux lors de l'ouverture et l'enregistrement des dessins.									
524		X	LASTANGLE									Enregistre l'angle final du dernier arc entré.									
525		X	LASTPOINT									Enregistre le dernier point entré.									
526		X	LASTPROMPT									Enregistre la dernière invite affichée sur la ligne de commande.								2024	
527			LATITUDE									Spécifie la latitude de l'objet du dessin au format décimal. La latitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -90 et +90. Les valeurs positives représentent des latitudes nord.								*NON*	
528			LAYERDLGMODE	☹☹☹☹☹								Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQUE. 0 = commande classique / 1 = palette des calques								*NON*	
529			LAYEREVAL	☹☹☹								Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.									
530			LAYEREVALCTL	☹☹☹								Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.									
531			LAYERFILTERALERT	☹☹☹								Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances.. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépase le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.									
532		X	LAYERMANAGERSTATE									Renvoie une valeur indiquant que le Gestionnaire des propriétés des calques est fermé ou ouvert.									
533			LAYERNOTIFY	☹☹☹								Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.									
534			LAYEROVERRIDEHIGHLIGHT									Active ou désactive la mise en surbrillance de la couleur d'arrière-plan pour les calques qui comportent des remplacements.								*NON*	
535			LAYLOCKFADECTL	☹☹☹								Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés									
536			LAYOUTCREATEVIEWPORT									Détermine si la fenêtre est créée automatiquement sur chaque nouvelle présentation ajoutée à un dessin.									
537			LAYOUTREGENCTL	☹☹☹								Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.								*NON*	
538			LAYOUTTAB	☹☹☹								Détermine si les onglets Objet et Présentation sont affichés ou non.									
539			LAZYLOAD		?							Contrôle DEMANDLOAD									
540			LEGACYCODESEARCH									Vérifie si la recherche de fichiers exécutables prend en compte les dossiers de dessin et les dossiers actuels.								2024	
541			LEGACYCTRLPICK	☹☹☹								Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.								*NON*	
542			LENSLENGTH									Enregistre la distance focale (en millimètres) appliquée dans les vues en perspective pour la fenêtre active.									
543			LIGHTGLYPHDISPLAY									Contrôle si les glyphes de lumière sont affichés. Lorsque cette variable système est définie sur Inactif, les glyphes représentant des lumières dans le dessin ne sont pas affichés.								*NON*	
544			LIGHTINGUNITS									Gère le moment où les lumières génériques ou photométriques sont utilisées et indique les unités d'éclairage courantes								*NON*	
545		X	LIGHTLISTSTATE									Indique si la fenêtre Lumières dans le modèle est ouverte.								*NON*	
546			LIGHTSINBLOCKS	☹☹								Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu								*NON*	
547			LIMCHECK									Gère la création d'objets en dehors des limites du dessin.									
548			LIMMAX									Enregistre la limite supérieure droite du dessin pour l'espace courant.									

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Expert AutoCAD, depuis 1985

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables							LT
			= = Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																
549			LIMMIN									Enregistre la limite inférieure gauche du dessin pour l'espace courant.								
550	X		LINEARBRIGHTNESS									Gère le niveau de luminosité global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.								
551	X		LINEARCONTRAST									Gère le niveau de contraste global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.								
552			LINEFADING									Détermine si les lignes affichées sont estompées lorsque l'accélération matérielle est activée et que vous avez dépassé les limites de densité des lignes.								
553			LINEFADINGLEVEL	☹								Lorsque l'accélération matérielle est activée, contrôle l'intensité de l'estompage de ligne.								
554			LINESMOOTHING	☹☹☹								Détermine si l'anti-crênelage est appliqué aux objets 2D dans les styles visuels Filaire 2D.								
555			LISPINIT									Lorsqu'une interface à document unique est activée, indique si les fonctions et les variables AutoLISP sont conservées quand vous ouvrez un nouveau dessin								*NON*
556			LISPSYS						X			Contrôle l'environnement de développement AutoLISP par défaut et l'éditeur lancé avec la commande VLISP.								2024
557		X	LOCALE									Affiche le code de langage ISO de la version d'AutoCAD en cours d'exécution.								
558		X	LOCALE	☹☹☹						X		Mise à jour de la rubrique : révision de la rubrique en fonction d'un changement de comportement non documenté précédemment. Affiche un code qui indique la langue actuelle.								
559			LOCALROOTPREFIX									Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables locaux sont installés.								
560			LOCKUI									Verrouille la position et la taille des barres d'outils et des fenêtres telles que DesignCenter et la palette Propriétés								
561			LOFTANG1									Définit l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe suivante. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.								*NON*
562			LOFTANG2									Définit l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe précédente. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.								*NON*
563			LOFTMAG1									Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.								*NON*
564			LOFTMAG2									Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.								*NON*
565			LOFTNORMALS									Contrôle les normales d'un objet de lissage aux endroits où ce dernier traverse les coupes. Ce paramètre est ignoré lorsque vous spécifiez une trajectoire ou des courbes de guidage.								*NON*
566			LOFTPARAM									Contrôle la forme des solides et des surfaces de lissage.								*NON*
567	X		LOGEXPBRIGHTNESS									Gère le niveau de luminosité global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées								*NON*
568	X		LOGEXPCONTRAST									Gère le niveau de contraste global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées								*NON*
569	X		LOGEXPDAYLIGHT	☹☹								Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique								*NON*
570	X		LOGEXPMIDTONES									Gère le niveau global des demi-teintes du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées								*NON*
571	X		LOGEXPPHYSICALSCALE									Détermine la luminosité relative des matériaux auto-illuminés dans un environnement photométrique.								*NON*
572			LOGFILEMODE									Spécifie si le contenu de la fenêtre texte doit être écrit dans un fichier journal.								
573			LOGFILENAME									Indique le nom et le chemin d'accès au fichier journal.								
574			LOGFILEPATH									Spécifie le chemin d'accès des fichiers journaux de tous les dessins d'une session.								
575		X	LOGINNAME									Affiche le nom de l'utilisateur configuré ou entré lors du chargement d'AutoCAD.								2024
576		••	LONGFNAME		?							***** NON DOCUMENTEE *****								
577			LONGITUDE									Spécifie la longitude de l'objet du dessin au format décimal. La longitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -180 et +180. Les valeurs positives représentent des longitudes vers l'est.								*NON*
578			LTGAPSELECTION	☹☹☹								Détermine si vous pouvez sélectionner ou vous accrocher aux espacements sur les objets définis à l'aide du type de ligne discontinu.								
579			LTSCALE	☹☹☹☹								Définit le facteur d'échelle de type de ligue global.								
580			LUNITS									Définit les unités linéaires.								
581			LUPREC									Enregistre le nombre de positions décimales affichées pour les unités linéaires.								

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Expert AutoCAD, depuis 1985

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!	
582			LWDEFAULT									Définit la valeur de l'épaisseur des lignes par défaut.			
583			LWDISPLAY									Contrôle si l'épaisseur des lignes est affichée sur l'onglet Objet ou Présentation.			
584			LWUNITS									Contrôle si les unités d'épaisseur des lignes sont affichées en pouces ou en millimètres.			
			M									M			
585			MACROINSIGHTSSUPPORT				X					Détermine si des informations sur les macros peuvent être reçues en fonction des séquences de commandes que vous exécutez.		*NON*	
586			MACRONOTIFY				X					Contrôle la notification des informations sur les macros.		*NON*	
587		X	MACROTRACE	☹☹☹	?							Variable de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.			
588			MARKUPASSISTMODE				X					Détermine si les annotations identifiées sont mises en surbrillance.		*NON*	
589			MARKUPPAPERDISPLAY				X					Indique si une annotation numérique est active ou non.		*NON*	
590			MARKUPPAPERTRANSPARENCY				X					Contrôle le niveau de transparence lorsqu'une annotation numérique est active.		*NON*	
591		????	MARKUPSELECTIONMODE			X						Permet la sélection à l'aide de zones de bordure d'annotation des contours comme critères.		*NON*	
592			MASQMODIF									Ferme le Gestionnaire de connectivité aux BD.			
593			MATBROWSERSTATE									Gère l'état du navigateur de matériaux.		*NON*	
594			MATEDITORSTATE									Indique si l'éditeur de matériaux est ouvert ou fermé.		*NON*	
595			MATERIALSPATH									Spécifie le chemin d'accès à la bibliothèque de matériaux.		*NON*	
596		X	MATSTATE									Indique si la fenêtre Matériaux est ouverte.		*NON*	
597			MAXACTVP	☹☹								Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.			
598		X	MAXOBJMEM		?							Gestion de la pagination mémoire pour les anciennes versions. N'est plus utilisé !!!			
599			MAXOBJMEM									***** NON DOCUMENTEE *****			
600			MAXSORT	☹☹☹								Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.			
601		X	MAXTOUCHES									Indique le nombre de points de contact pris en charge par les numériseurs connectés.		*NON*	
602			MBUTTONPAN	☺								Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.			
603			MEASUREINIT	☹☹								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.			
604			MEASUREMENT	☹☹								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.			
605			MENUBAR	☹☹☹☹☹								Contrôle l'affichage de la barre de menus.			
606			MENUCTL									Gère le changement de page du menu écran.		*NON*	
607		X	MENUECHO									Définit les bits de contrôle du message et de la confirmation visuelle du menu.			
608			MENUNAME									Contient le nom du fichier de menu et son chemin d'accès.		2024	
609			MESHTYPE									Contrôle le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU.		*NON*	
610			MILLISECS		?							Nombre retourner par Win32 API			
611			MIRR Hatch	☹☹☹								Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.			
612			MIRRTEXT	☹☹☹								Gère le reflet du texte par MIROIR.			
613			MLEADERSCALE									Définit le facteur d'échelle global appliqué aux objets ligne de repère multiple.			

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr									
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables							LT	
			= = Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!							
614		*	MODEMACRO	☹☹☹								Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL									
615			MSLTSCALE	☹☹☹								Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation									
616			MSMSTATE									***** NON DOCUMENTEE *****									
617			MSOLESCALE									Gère la taille d'un objet OLE comprenant un texte qui est collé dans l'espace objet. MSOLESCALE gère uniquement la taille initiale. Si la valeur du facteur d'échelle est modifiée, les objets OLE existants du dessin ne sont pas affectés.									
618			MTEXTAUTOSTACK									Contrôle l'empilement automatique pour la commande TEXTMULT.									
619			MTEXTCOLUMN	☹☹								Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).									
620			MTEXTDETECTSPACE									Détermine si un appui sur la barre d'espacement du clavier permet de créer des éléments de liste dans la commande TEXTMULT.									
621			MTEXTED	☹☹☹								Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.									
622			MTEXTEDENCODING	☹				X				Définit l'encodage à utiliser lors de la lecture des résultats à partir d'un éditeur externe lors de la modification du TextMult.									
623			MTEXTFIXED									Contrôle l'aspect de l'éditeur de texte multiligne.									
624			MTEXTTOOLBAR									Contrôle l'affichage de la barre d'outils Format du texte.									
625			MTJIGSTRING	☹☹☹								Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT									
626			MVIEWPREVIEW	☹☹								Contrôle le comportement de l'aperçu lors de l'insertion d'une fenêtre de présentation existante ou nouvelle.									
627			MYDOCUMENTSPREFIX									Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents de l'utilisateur actuellement connecté.									
628			MYDOCUMENTSPREFIX									Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents pour l'utilisateur actuellement connecté.									
			N									N									
629			NAVBARDISPLAY	☹☹								Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.									
630			NAVSWHEELMODE									Définit le mode courant du disque de navigation SteeringWheel.								*NON*	
631			NAVSWHEELOPACITYBIG									Détermine l'opacité des grands disques de navigation SteeringWheel.								*NON*	
632			NAVSWHEELOPACITYMINI									Détermine l'opacité des petits disques de navigation SteeringWheel.								*NON*	
633			NAVSWHEELSIZEBIG									Définit la taille des grands disques de navigation SteeringWheel.								*NON*	
634			NAVSWHEELSIZEMINI									Définit la taille des petits disques de navigation SteeringWheel.								*NON*	
635			NAVVCUBEDISPLAY									Contrôle l'affichage du cube de visualisation ViewCube pour la fenêtre courante lorsque le système graphique 3D est actif.								*NON*	
636			NAVVCUBELOCATION									Identifie dans quel coin d'une fenêtre le cube de visualisation ViewCube est affiché.								*NON*	
637			NAVVCUBEOPACITY									Détermine l'opacité du cube de visualisation ViewCube lorsqu'il est inactif.								*NON*	
638			NAVVCUBEORIENT	☹☹								Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.								*NON*	
639			NAVVCUBESIZE									Définit la taille du cube de visualisation ViewCube.								*NON*	
640	X		NEWTABMODE									Détermine si, lorsque l'utilisateur clique sur le signe Plus (+) dans la barre d'onglets Fichier, le nouvel onglet s'affiche ou un nouveau dessin s'ouvre.									
641			NFWSTATE		?							***** NON DOCUMENTEE *****									
642			NODENAME		?							Extension des fichiers temporaires									
643		*	NOMUTT									Supprime l'affichage d'un message qui devrait normalement rester visible.								2024	
644			NORTHDIRECTION									Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord. Cette valeur est affectée par les paramètres des variables système AUNITS et AUPREC.								*NON*	
			O									O									

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr												
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT	
=  = Registre Windows /  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																								
645			OBJECTISOLATIONMODE	☹☹☹								OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou HIDEOBJECTS restent masqués après l'enregistrement et la réouverture du dessin. Peut-être DANGEREUX !!!												
646			OBSCUREDOLOR	☹☹								Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).												
647			OBSCUREDLTYPE	☹☹								Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).												
648		*	OFFSETDIST									Définit la distance de décalage par défaut.												
649			OFFSETGAPTYPE									Détermine comment décaler les polygones quand un espace est créé suite au décalage des segments de polygone individuels.											*NON*	
650			OLEFRAME	☹								Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles												
651			OLEHIDE									Gère l'affichage des objets OLE sous AutoCAD.												
652			OLEQUALITY									Détermine le niveau de qualité par défaut des objets OLE incorporés.												
653			OLESTARTUP									Détermine si l'application source d'un objet OLE incorporé se charge lors du traçage.												
654	X		ONLINEDOCMODE	☹								Indique si une copie d'un nouveau dessin est enregistrée automatiquement dans votre compte Autodesk 360.											*NON*	
655	X	*	ONLINEDOCUMENTS	☹								Indique si vous pouvez ouvrir et enregistrer des fichiers de dessin directement dans votre compte Autodesk 360.											*NON*	
656	X		ONLINESYNCTIME	☹								Détermine l'intervalle de temps nécessaire à la synchronisation des paramètres de personnalisation courants avec une mémoire cache locale, qui est ensuite stockée dans votre compte Autodesk 360.											*NON*	
657		*	ONLINEUSERID							X		Affiche l'ID utilisateur associé au compte Autodesk de la personne actuellement connectée au produit.												
658		*	ONLINEUSERNAME							X		Affiche le nom du compte Autodesk de l'utilisateur actuellement connecté au produit.												
659	X		OPENPARTIAL									Indique si un fichier de dessin peut être manipulé avant son ouverture complète.											*NON*	
660			OPMSTATE									Etat de la fenêtre Propriétés des objets active ou inactive												
661			ORBITAUTOTARGET									Contrôle la manière dont le point cible est acquis pour la commande ORBITE3D.											*NON*	
662			ORTHOMODE									Restreint le mouvement du curseur à une direction perpendiculaire.												
663			OSMODE	☹☹☹								Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.												
664			OSNAPCOORD	☹☹☹								Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.												
665			OSNAPHATCH	☹☹☹	?							Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances												
666			OSNAPNODELEGACY	☹☹☹								Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes (0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF)												
667			OSNAPOVERRIDE	☹☹☹	?							Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiné hors objet.												
668			OSNAPOVERRIDE									Détermine si les paramètres d'accrochage aux objets de la boîte de dialogue ACCROBJ sont appliqués.												
669			OSNAPZ	☹☹☹								Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante											*NON*	
670			OSOPTIONS									Supprime automatiquement les accrochages aux objets sur les objets de hachures et sur la géométrie avec des valeurs Z négatives lors de l'utilisation d'un SCU dynamique.												
			P									P												
671			PALETTEOPAQUE									Détermine si les fenêtres peuvent être transparentes.												
672			PAPERUPDATE									Contrôle l'affichage d'une boîte de dialogue d'avertissement quand vous essayez d'imprimer une présentation avec un format de papier différent de la valeur par défaut pour le fichier de configuration du traceur.												
673			PARAMETERCOPYMODE									Contrôle la copie des contraintes et des variables référencées lors de la réplication de la géométrie contrainte.											*NON*	
674			PARAMETERSSTATUS									Indique si la palette Gestionnaire des paramètres est affichée ou masquée.												
675			PASTESPECMODE							X		Gère le formatage des cellules des données Microsoft Excel lors de l'utilisation de la commande COLLASPEC avec l'option Entités AutoCAD.												
676			PCMSTATE									Indique si le gestionnaire de nuages de points est ouvert ou fermé.											*NON*	

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

</

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!	
710	X		PLOTID									Obsolète, elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.			
711			PLOTOFFSET									Détermine si le décalage du tracé est relatif à la zone d'impression ou au côté du papier			
712			PLOTROTMODE									Contrôle l'orientation des tracés.			
713	X		PLOTTER									Obsolète. Elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.			
714			PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE									Détermine si la transparence d'un objet est tracée.			
715			PLQUIET									Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue optionnelles et des erreurs non bloquantes pour le tracé en différé et les scripts.	*NON*		
716			POINTCLOUD2DVSDISPLAY									Active ou désactive la zone de contour et le message texte lors de l'affichage d'un nuage de points dans le style visuel filaire 2D.			
717			POINTCLOUDAUTOUPDATE									Détermine si un nuage de points est régénéré automatiquement après une manipulation, un zoom, un panoramique ou une orbite.	*NON*		
718			POINTCLOUDBOUNDARY									Active ou désactive l'affichage de la zone de contour du nuage de points.	*NON*		
719			POINTCLOUDCACHESIZE									Indique la quantité de mémoire consacrée à l'affichage des nuages de points.	*NON*		
720			POINTCLOUDCLIPFRAME									Détermine si le contour de délimitation d'un nuage de points est visible à l'écran et s'il est imprimé.	*NON*		
721			POINTCLOUDDENSITY									Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.			
722			POINTCLOUDEDGEDISPLAY		??							Spécifie le type d'aperçu d'arête affiché dans un nuage de points.	*NON*		
723			POINTCLOUDLIGHTING									Contrôle la façon dont les effets d'éclairage s'affichent pour un nuage de points.			
724			POINTCLOUDLIGHTSOURCE									Indique la source lumineuse des nuages de points lorsque l'éclairage est activé.			
725			POINTCLOUDLOCK									Détermine si un nuage de points associé peut être manipulé, déplacé ou pivoté. Définit la propriété de verrouillage par défaut pour les nouveaux objets nuage de points.	*NON*		
726			POINTCLOUDLOD									Définit le niveau de densité de l'affichage des points des nuages de points.			
727			POINTCLOUDPOINTMAX									Définit le nombre maximum de points du nuage de points pouvant figurer dans un dessin.			
728			POINTCLOUDPOINTMAXLEGACY									S'applique uniquement aux nuages de points hérités (avant la version 2015). Définit le nombre maximal de points qui peuvent être affichés pour tous les nuages de points hérités associés au dessin.			
729			POINTCLOUDPOINTSIZ									Définit la taille des points pour les nouveaux objets de nuage de points.			
730			POINTCLOUDRTDENSITY									Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.	*NON*		
731			POINTCLOUDSHADING									Indique si la luminosité des points du nuage de points est diffuse ou spéculaire.			
732			POINTCLOUDVISRETAIN									Contrôle si le dessin conserve l'état actif ou inactif des fichiers de numérisation du nuage de points référencés par un fichier RCP joint.	*NON*		
733			POINTCLOUDVISRETAIN									Détermine si un dessin hérité (créé dans AutoCAD 2014) conserve l'état (actif ou inactif) des numérisations (fichiers RCS) et des régions référencées par un projet de nuage de points joint (fichier RCP).			
734			POLARADDANG									Contient les angles polaires définis par l'utilisateur.			
735			POLARANG									Définit l'incrément des angles polaires.			
736			POLARDIST									Définit l'incrément d'accrochage quand la variable système SNAPSTYL a pour valeur 1 (résolution polaire).			
737			POLARMODE									Contrôle les paramètres de repérage polaire et d'accrochage aux objets.			
738		*	POLYSIDES									Définit le nombre de côtés par défaut pour la commande POLYGONE.			
739		*	POPUPS									Affiche l'état du pilote d'écran actuellement configuré.	*NON*		
740	X		PRESELECTIONEFFECT	☺☺☺☺								Spécifie l'effet visuel utilisé pour la présélection des objets.			
741			PREVIEWCREATIONTRANSPARENCY									Gère la transparence de l'aperçu généré lors de l'utilisation de FUSIONNERSURF, CORRIGERSURF, RACCORDERSURF, ARETERACCORD, ARETECHAMFREIN et LISSAGE.	*NON*		
742	X		PREVIEWEFFECT	☺☺☺								Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.			

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr											
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT
			= = Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																			
743	X		PREVIEWFACEEFFECT									Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des sous-objets de face.											*NON*
744			PREVIEWFILTER	☹☹☹								Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires											
745			PREVIEWTYPE									Indique l'affichage à utiliser pour les miniatures de dessin.											*NON*
746			PRODUCT	☹☹☹☹								Renvoie le nom du produit											
747			PROGRAM	☹☹☹☹								Renvoie le nom du programme											
748			PROJECTNAME									Assigne un nom de projet au dessin courant.											*NON*
749			PROJMODE									Définit le mode de projection courant pour les opérations d'ajustement ou de prolongation.											
750			PROPERTYPREVIEW	☹☹☹								Détermine si l'aperçu de la zone de dessin d'une modification de propriétés (par le biais d'un objet ou du style) est activé.											
751			PROPOBJLIMIT	☹☹☹☹								Limite le nombre d'objets qui peuvent être modifiés en même temps avec les palettes Propriétés et Propriétés rapides.											
752			PROPPREVIEWTIMEOUT	☹☹☹								Définit le temps maximum de génération de l'aperçu.											*NON*
753			PROPPREVTIMEOUT									Définit le nombre maximum de secondes pendant lesquelles un aperçu des propriétés est affiché avant que l'aperçu soit automatiquement annulé.											
754			PROXYGRAPHICS									Spécifie si les images des objets externes sont enregistrées dans le dessin.											
755			PROXYNOTICE	☹☹								Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.											
756			PROXYSHOW									Gère l'affichage des objets externes dans un dessin.											
757	X		PROXYWEBSEARCH									Spécifie la façon dont AutoCAD recherche les activateurs d'objets.											
758			PSLTSCALE	☹☹								Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.											
759			PSOLHEIGHT									Contrôle la hauteur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de hauteur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.											*NON*
760			PSOLWIDTH									Détermine la largeur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de largeur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.											*NON*
761			PSPROLOG		?							Définit un nom de section pour l'en-tête lu dans le fichier acad.psf lors de l'exécution de la commande SAUVEPS.											
762			PSQUALITY		?							Détermine la qualité de rendu des images PostScript.											*NON*
763			PSTYLEMODE									Indique si le dessin courant est en mode dépendant des couleurs ou style de tracé nommé.											
764			PSTYLEPOLICY									Contrôle si la propriété couleur d'un objet est associée à son style de tracé.											
765			PSVPSCALE									Définit le facteur d'échelle d'affichage des fenêtres nouvellement créées.											*NON*
766			PUBLISHALLSHEETS									Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise											
767			PUBLISHCOLLATE									Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise											*NON*
768			PUBLISHHATCH	☹☹								Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.											
769			PUCSBASE									Mémoreise le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal dans l'espace papier uniquement.											
770			PUSHTODOCSSTATE		?			X				Indique si la palette Push to Autodesk Docs est ouverte ou fermée.											
			Q									Q											
771			QAFLAGS	☹☹☹☹	?							Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.											
772			QAUCSLOCK		?							***** NON DOCUMENTEE *****											*NON*
773			QCSTATE									Détermine si la calculatrice CalcRapide est active ou non											
774			QPLOCATION									Définit le mode d'emplacement du panneau Propriétés rapides.											

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr												
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT	
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ✂ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																								
775			QPMODE									Définit l'état d'affichage du panneau Propriétés rapides.												
776			QTEXTMODE									Contrôle l'affichage du texte.												
777			QUEUEDREGENMAX		?							***** NON DOCUMENTEE *****											*NON*	
778			QVDRAWINGPIN									Contrôle l'état d'affichage par défaut des images d'aperçu des dessins.												
779			QVLAYOUTPIN									Contrôle le mode d'affichage par défaut des images d'aperçu de l'espace objet et des présentations dans un dessin.												
			R									R												
780			RASTERDPI									Gère la mise à l'échelle du tracé et le format du papier lors du passage d'un périphérique de sortie avec cotes vers un périphérique sans cote, ou vice versa. Convertit les millimètres ou pouces en pixels, ou réciproquement.												
781			RASTERPERCENT									Permet de définir le pourcentage maximal de mémoire virtuelle allouée au traçage des images raster.												
782	X		RASTERPREVIEW									Détermine si les aperçus d'image BMP sont enregistrés avec le dessin.												
783			RASTERTHRESHOLD									Permet d'indiquer, en mégaoctets, un seuil pour les images raster Si l'image raster tracée dépasse ce seuil, une vérification de la mémoire disponible est effectuée Le traçage est suspendu s'il n'y pas assez de mémoire disponible												
784			REBUILD2DCV									Définit le nombre de sommets de contrôle d'une spline lors de sa reconstruction.											*NON*	
785			REBUILD2DDEGREE									Définit le degré général d'une spline lors de sa reconstruction.											*NON*	
786			REBUILD2DOPTION									Détermine si vous souhaitez supprimer la courbe d'origine lors de la reconstruction d'une spline.											*NON*	
787			REBUILDDEGREEU									Définit le degré dans la direction U d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.											*NON*	
788			REBUILDDEGREEV									Définit le degré dans la direction V d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.											*NON*	
789			REBILDOPTIONS									Gère les options de suppression et d'ajustement lors de la reconstruction d'une surface NURBS.												
790			REBUILDU									Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction U lors de la reconstruction d'une surface NURBS.											*NON*	
791			REBILDV									Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction V lors de la reconstruction d'une surface NURBS.											*NON*	
792			RECOVERAUTO									Contrôle l'affichage de la notification de récupération avant ou après l'ouverture d'un fichier dessin endommagé.												
793			RECOVERYMODE	☹☹☹								Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système												
794		*	REFEDITNAME									Indique si une session de modification des références est en cours dans un dessin et mémorise le nom du fichier de références.											*NON*	
795			REFPATHTYPE	☹☹☹☹☹								Détermine si des fichiers de référence sont attachés à l'aide d'un chemin d'accès complet, relatif, ou sans aucun chemin d'accès lorsqu'ils sont d'abord attachés à un fichier de dessin hôte.												
796	X		REGENMODE	☹☹☹								Gère la régénération automatique du dessin.												
797		*	RE-INIT									Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et le fichier acad.pgp.											*NON*	
798			REMEMBERFOLDERS									Gère le chemin par défaut de l'option Rechercher dans ou Enregistrer des boîtes de dialogue standard de sélection de fichiers.												
799		*	RENDERENVSTATE									Indique si la palette Environnement du rendu et exposition est ouverte ou fermée.											*NON*	
800			RENDERLEVEL									Indique le nombre d'itérations ou de niveaux que le moteur de rendu effectue pour créer l'image rendue.											*NON*	
801			RENDERLIGHTCALC									Contrôle la précision de rendu des lumières et des matériaux.											*NON*	
802		*	RENDERPREFSSTATE									Stocke une valeur indiquant si la palette des paramètres de rendu est ouverte.											*NON*	
803	X	••	RENDERQUALITY		?							***** NON DOCUMENTEE *****												
804			RENDERTARGET									Contrôle la durée à utiliser pour le rendu.											*NON*	
805			RENDERTIME									Indique le nombre de minutes nécessaires au moteur de rendu pour affiner de façon itérative l'image rendue.											*NON*	

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr												
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
806			RENDERUSERLIGHTS									Indique si le paramètre d'éclairage de la fenêtre doit être remplacé lors du rendu.											*NON*	
807			REPORTERROR	☹								Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.												
808			REVCLLOUDAPPROXARCLEN					X				Stocke la longueur d'arc approximative actuelle des nuages de révision.											*NON*	
809			REVCLLOUDARCVARIANCE	☹☹☹					X			Détermine si les arcs de nuages de révision sont créés avec des longueurs de corde variables ou généralement uniformes.												
810			REVCLLOUDCREATEMODE									Indique la valeur d'entrée par défaut pour la création de nuages de révision.												
811			REVCLLOUDGRIPS									Détermine le nombre de poignées affichées dans un nuage de révision.												
812	X		REVCLLOUDMAXARCLENGTH					X				Obsolète. Stocke la longueur d'arc maximale des nuages de révision.											*NON*	
813	X		REVCLLOUDMINARCLENGTH					X				Obsolète. Stocke la longueur d'arc minimale des nuages de révision.											*NON*	
814	X		RIASPECT									** obsolète ***												
815	X		RIBACKG									** obsolète ***												
816			RIBBONBGLOAD									Détermine si les onglets du ruban sont envoyés en mémoire via un processus exécuté en arrière-plan pendant la durée d'inactivité du processeur.												
817	X		RIBBONCONTEXTSELECT									Contrôle l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque vous cliquez ou cliquez deux fois sur un objet.												
818			RIBBONCONTEXTSELLIM									Supprime l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque le jeu de sélection comprend un nombre d'objets supérieur à celui spécifié.												
819			RIBBONDOCKEDHEIGHT									Détermine si la hauteur du ruban ancré est la même que celle de l'onglet courant ou définie sur une hauteur déterminée.												
820			RIBBONICONRESIZE									Détermine si les icônes du ruban doivent être redimensionnées selon les tailles standard.												
821			RIBBONSELECTMODE	☹								Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.												
822			RIBBONSTATE									Indique si la palette des rubans est ouverte ou fermée.												
823	X		RIEDGE									** obsolète ***												
824	X		RIGAMUT									** obsolète ***												
825	X		RIGREY									** obsolète ***												
826	X		RITHRESH									** obsolète ***												
827			RITHRESH (???)									***** NON DOCUMENTEE *****											*NON*	
828			ROAMBLEROOTPREFIX									Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables itinérants sont installés.												
829			ROLLOVEROPACITY									Gère la transparence de la palette sur laquelle le curseur est placé.											*NON*	
830			ROLLOVERTIPS									Contrôle l'affichage des info-bulles de survol dans l'application. Le contenu des info-bulles peut être personnalisé dans l'éditeur de personnalisation de l'interface utilisateur.												
831			RTDISPLAY									Contrôle l'affichage des images tramées pendant ZOOM ou PAN.												
832			RTREGENAUTO	☹☹☹					X			Gère la régénération automatique lors des opérations de zoom et de panoramique en temps réel.												
			S									S												
833		*	SAFEMODE	☹☹☹								Indique si le code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session AutoCAD courante.											2024	
834			SAVEFIDELITY									Contrôle si le dessin est enregistré avec une fidélité visuelle											*NON*	
835			SAVEFILE									Enregistre le nom du fichier courant de sauvegarde automatique.												
836			SAVEFILEPATH									Indique le chemin d'accès au répertoire où sont stockés tous les fichiers d'enregistrement automatique de la session AutoCAD.												
837	X		SAVEIMAGES									** obsolète ***												

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr												
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
838		*	SAVENAME									Stocke le nom de fichier et le chemin d'accès du dessin courant, quand vous avez enregistré ce dernier.												
839			SAVETIME									Définit, en minutes, l'intervalle de sauvegarde automatique.												
840		*	SCREENBOXES									Enregistre le nombre de boîtes dans la zone menu de la zone graphique.											*NON*	
841			SCREENMENU									Gère l'affichage des menus d'écran.											*NON*	
842		*	SCREENMODE									Enregistre un code binaire indiquant l'état graphique ou texte de l'affichage AutoCAD.											*NON*	
843		*	SCREENSIZE									Enregistre la taille, en pixels, de la fenêtre active (X et Y).												
844			SDI									Détermine si AutoCAD s'exécute avec une interface monodocument ou multidocument.												
845			SECTIONOFFSETINC									Définit la valeur d'incrément par défaut de la commande Epaisseur de section de l'objet de coupe.											*NON*	
846			SECTIONTHICKNESSINC									Définit la valeur de l'incrément par défaut de la commande de Décalage de l'objet de coupe.											*NON*	
847			SECURELOAD	☹☹☹☹								Détermine si AutoCAD charge les fichiers exécutables en fonction de leur emplacement.											2024	
848			SECUREREMOTEACCESS	☹☹☹☹☹							*	Détermine si l'accès aux fichiers à partir d'emplacements Internet ou de serveurs distants est restreint.												
849			SELECTIONANNODISPLAY	☹☹☹☹☹								Contrôle si des représentations d'échelle alternatives sont temporairement affichées dans un état atténué lorsqu'un objet annotatif est sélectionné												
850			SELECTIONAREA	☹☹								Gère l'affichage des effets pour les zones de sélection en mode fenêtre = zone bleue, mode capture = zone vert en pointillé.												
851			SELECTIONAREAOPACITY									Gère la transparence de la zone de sélection lors de la sélection par capture ou par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.												
852			SELECTIONCYCLING									Active et désactive le cycle de sélection.												
853			SELECTIONEFFECT	☹☹☹☹								Spécifie l'effet visuel utilisé pour sélectionner des objets.												
854			SELECTIONEFFECTCOLOR	☹☹								Définit la couleur de l'effet de surbrillance lors de la sélection d'un objet.												
855			SELECTIONOFFSCREEN									Contrôle la sélection des objets hors écran.												
856			SELECTIONPREVIEW	☹☹☹								Gère l'affichage de l'aperçu de la sélection. Les objets sont mis en surbrillance lorsque le curseur de la cible de sélection passe dessus.												
857			SELECTIONPREVIEWLIMIT									Limite le nombre d'objets permettant d'afficher une mise en surbrillance de l'aperçu lors de la sélection d'une fenêtre ou d'une intersection.											*NON*	
858			SELECTSIMILARMODE	☹☹☹								Détermine quelles propriétés doivent correspondent pour qu'un objet de même type soit sélectionné avec SELECTSIMILAR.												
859			SETBYLAYERMODE									Détermine quelles propriétés sont sélectionnées pour SETBYLAYER												
860			SHADEDGE									Gère l'ombrage des arêtes lors du rendu.												
861			SHADEDIF									Définit le taux de lumière réfléchie diffuse par rapport à la lumière ambiante.												
862			SHADOWPLANELOCATION									Contrôle l'emplacement d'un plan du sol invisible utilisé pour affiché les ombres. La valeur est un emplacement sur l'axe Z courant. Le plan du sol est invisible, mais il projette des ombres et en reçoit. Les objets situés sous le plan du sol sont ombrés par ce dernier. Le plan du sol est utilisé lorsque la variable système VSSHADOWS est définie pour afficher des ombres complètes ou des ombres sur le sol.											*NON*	
863			SHAREDVIEWSTATE					*				Indique si la palette Vues partagées est ouverte ou fermée.												
864			SHAREVIEWPROPERTIES								*	Détermine si les propriétés de dessin sont incluses dans les vues partagées.												
865			SHAREVIEWTYPE								*	Détermine si une vue partagée est créée dans la vue active, dans l'espace objet ou dans une présentation, ou créée à partir de l'intégralité du dessin.												
866			SHORTCUTMENU									Définit si les menus contextuels des modes Default, Edition et Commande sont disponibles dans la zone de dessin.												
867			SHORTCUTMENUDURATION									Indique le temps pendant lequel le bouton droit d'un périphérique de pointage doit être activé pour afficher un menu contextuel dans la zone de dessin.												
868			SHOWHIST									Contrôle la propriété Afficher l'historique pour les solides d'un dessin.											*NON*	
869			SHOWLAYERUSAGE	☹☹☹								Affiche les icones dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés.. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.												

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Expert AutoCAD, depuis 1985

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
=  = Registre Windows				/  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
870			SHOWMOTIONPIN									Détermine le mode d'affichage par défaut des prises de vue miniatures.		*NON*
871		*	SHOWNEWSTATE									Indique si la mise en évidence des nouvelles fonctions dans les mises à jour est activée.		
872			SHOWPAGESETUPFORNEWLAYOUTS									Indique si le Gestionnaire des mises en page s'affiche lorsqu'une présentation est créée.		
873			SHOWPALETTESTATE									Indique si les palettes étaient masquées par la commande MASQPALETTES ou restaurées par la commande AFFPALETTES.		
874		*	SHPNAME									Définit un nom de forme par défaut.		*NON*
875			SIGWARN									Détermine si un avertissement est affiché à l'ouverture d'un fichier auquel une signature numérique est jointe.		
876			SKETCHINC									Définit l'incrément d'enregistrement de la commande MAINLEV.		*NON*
877			SKETCHINC									Définit l'incrément d'enregistrement pour la commande MAINLEV.		
878			SKPOLY									Détermine si la commande MAINLEV génère des lignes ou des polygones.		*NON*
879			SKTOLERANCE									Détermine la précision avec laquelle la spline s'ajuste à l'esquisse à main levée.		
880			SKYSTATUS									Détermine si l'illumination du ciel est calculée lors du rendu.		*NON*
881			SMOOTHMESHCONVERT									Indique si les objets maillés que vous convertissez en solides 3D ou en surfaces sont lissés ou présentent des facettes, et si leurs faces sont fusionnées.		*NON*
882			SMOOTHMESHGRID									Définit le niveau de lissage le plus élevé auquel la grille de facettes est affichée sur les objets maillés en 3D.		*NON*
883			SMOOTHMESHMAXFACE									Définit le nombre maximal de faces autorisées pour les objets maillés.		*NON*
884			SMOOTHMESHMAXLEV									Définit le niveau de lissage maximal pour les objets maillés.		*NON*
885		••	SMSTATE		?							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
886			SNAPANG									Définit l'angle d'accrochage et de rotation de la grille dans la fenêtre active.		
887			SNAPBASE	☹☹☹								Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.		
888			SNAPGRIDLEGACY	☹☹☹								Indique si l'accrochage à la grille est activé uniquement lors de la définition d'un point ou lors de la sélection d'un objet.		
889			SNAPISOPAIR									Gère le plan isométrique de la fenêtre active.		
890			SNAPMODE									Active et désactive le mode Résolution.		
891			SNAPSTYL									Définit le style d'accrochage pour la fenêtre active.		
892			SNAPTYPE									Définit le style de résolution de la fenêtre courante.		
893			SNAPUNIT									Définit l'espacement d'accrochage pour la fenêtre active.		
894		*	SOLIDCHECK									Active et désactive la validation des solides pour la session AutoCAD courante.		*NON*
895			SOLIDHIST									Contrôle le paramètre par défaut de la propriété Historique pour les objets nouveaux et existants. Lorsqu'elle est définie sur 1, les solides composés conservent l'historique des objets d'origine contenus dans le solide composé.		*NON*
896			SORTENTS	☹☹☹								Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)		
897			SORTORDER	☹☹☹☹☹								Indique si la liste des calques est triée selon un ordre de tri naturel ou à l'aide de valeurs ASCII.		
898			SPACESWITCH	☹☹	?							peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.		*NON*
899		*	SPLDEGREE									Enregistre le dernier paramètre de degré utilisé des splines et définit le paramètre de degré par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification de sommets de contrôle.		
900			SPLFRAME									Gère l'affichage des splines et des polygones à lissage de spline.		
901			SPLINESEGS									Définit le nombre de segments de ligne à générer pour chaque polygone d'ajustage à courbe spline.		
902			SPLINETYPE									Définit le type de courbe générée par l'option Pspline de la commande PEDIT.		

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
=  = Registre Windows				/  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
903		*	SPLKNOTS									Enregistre le dernier paramétrage de noeud utilisé des splines et définit le paramètre de noeud par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification des points de lissage.		
904		*	SPLMETHOD									Enregistre la dernière méthode de spline utilisée et définit la méthode par défaut pour la commande SPLINE.		
905			SPLPERIODIC									Détermine si les splines fermées et les surfaces NURBS sont générées avec des propriétés périodiques pour maintenir la continuité plus fluide au point de fermeture ou à la jointure.		
906			SSFOUND									Affiche le chemin et le nom de fichier d'un jeu de feuilles en cas de réussite d'une recherche de jeu de feuilles	*NON*	
907			SSLOCATE									Recherche et ouvre le jeu de feuilles d'un dessin lorsque celui-ci est ouvert	*NON*	
908			SSMAUTOOPEN									Détermine si le programme affiche le Gestionnaire du jeu de feuilles lorsqu'un dessin associé avec une feuille est ouvert	*NON*	
909			SSMDETECTMODE				X					Détermine le gestionnaire du jeu de feuilles qui s'affiche lors de l'ouverture de fichiers DST basés sur le cloud.		
910			SSMPOLLTIME									Détermine l'intervalle de temps entre les actualisations automatiques des données d'état dans un jeu de feuilles	*NON*	
911			SSMSHEETSTATUS									Détermine la façon dont les données d'état sont actualisées dans un jeu de feuilles	*NON*	
912			SSMSTATE									Détermine si la fenêtre du Gestionnaire du jeu de feuilles est active ou non	*NON*	
913			STANDARDSVIOLATION									Détermine si l'utilisateur est averti des violations de normes qui existent dans le dessin courant, lors de la création ou la modification d'un objet non normalisé.	*NON*	
914			STARTINFOLDER	☺								Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier dans lequel le produit a été démarré.		
915			STARTMODE	☺☺								Contrôle si l'onglet Démarrer est affiché.		
916			STARTUP	☺								Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.		
917	X		STARTUPTODAY									** obsolète ***		
918			STATUSBAR									Contrôle l'affichage des barres d'état de dessin et de l'application.	*NON*	
919			STATUSBARSTATE									Indique si la barre d'état est visible ou non.	*NON*	
920			STEPSIZE									Spécifie, en unités de dessin, la taille des pas lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1E-6 et 1E+6.	*NON*	
921			STEPSPERSEC									Spécifie le nombre de pas par seconde lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1 et 30.	*NON*	
922		*	STUDENTDRAWING	☹☹☹☹☹							X	Indique si le dessin courant a été enregistré avec une version étudiant d'un produit Autodesk.		
923			STYLUSFORCETHRESHOLD				X					Contrôle le seuil de contrainte de force du stylet.		
924		*	SUBOBJSELECTIONMODE									Spécifie si une face, une arête ou un sommet est sélectionné lorsque vous cliquez tout en maintenant la touche Ctrl appuyée.	*NON*	
925		*	SUNPROPERTIESSTATE									Détermine si la fenêtre Propriétés du soleil est ouverte ou fermée.	*NON*	
926			SUNSTATUS									Gère la projection de la lumière du soleil dans la fenêtre courante.	*NON*	
927		*	SUPPRESSALERTS	☹☹☹								Gère les alertes relatives aux risques de perte de données lors de l'ouverture et de l'enregistrement de dessins plus récents dans des versions antérieures du produit.		
928			SURFACEASSOCIATIVITY									Détermine si les surfaces doivent conserver une relation avec les objets à partir desquels elles ont été créées.	*NON*	
929			SURFACEASSOCIATIVITYDRAG									Définit le comportement de l'aperçu du glissement sur les surfaces associatives pour améliorer les performances.	*NON*	
930			SURFACEAUTOTRIM									Détermine si les surfaces sont automatiquement ajustées lorsque vous projetez une géométrie sur elles.	*NON*	
931		*	SURFACEMODELINGMODE									Détermine si les surfaces sont créées en tant que surfaces procédurales ou surfaces NURBS.	*NON*	
932		••	SURFOFFSETCONNECT		?							***** NON DOCUMENTEE *****	*NON*	
933			SURFTAB1	☹☹☹								Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREGL et SURFEXTR.	*NON*	
934			SURFTAB2	☹☹☹								Définit la densité du maillage dans la direction Npour les commandes SURFREV et SURFGAU.	*NON*	
935		••	SURFTRIMAUTOEXTEND		?							***** NON DOCUMENTEE *****	*NON*	

1095

variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
936		••	SURFTRIMPROJECTION		?							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
937			SURFTYPE									Contrôle le type de lissage que doit effectuer l'option Lisser surface de la commande PEDIT.		*NON*
938			SURFU									Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		*NON*
939			SURFV									Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		*NON*
940		×	SYSCODEPAGE									Indique la page de code système spécifié dans le fichier acad.xmlf		
941			SYSFLOATING					X				Détermine l'état de l'ancrage des onglets du fichier de dessin.		
942			SYSMON	☹☹☹☹								Indique si les modifications apportées aux valeurs de variable système sont contrôlés.		
			T									T		
943			TABLEINDICATOR	☹☹☹								Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau		
944			TABLETOOLBAR									Contrôle l'affichage de la barre d'outils des tableaux.		
945		×	TABMODE									Gère l'utilisation du mode Tablette.		
946			TARGET									Enregistre l'emplacement du point cible de la fenêtre active.		
947			TBCUSTOMIZE	☹								Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées		*NON*
948			TBSHOWEXTENDED	☹☹☹								Spécifie si les info-bulles étendues sont affichées.		*NON*
949			TBSHOWSHORTCUTS									Indique si des raccourcis utilisant les touches Ctrl et Alt sont affichés dans les info-bulles des barres d'outils.		
950			TDCREATE									Mémorise la date et l'heure locale de création du dessin.		
951			TDINDWG									Enregistre la durée totale d'édition.		
952			TDUCREATE									Mémorise la date et l'heure universelle de création du dessin.		
953			TDUPDATE									Enregistre l'heure et la date de la dernière mise à jour ou du dernier enregistrement.		
954			TDUSRTIMER									Enregistre le temps écoulé à l'horloge de l'utilisateur.		
955			TDUUPDATE									Mémorise la date et l'heure universelle de la dernière mise à jour/du dernier enregistrement.		
956			TEMPOVERRIDES	☹☹								Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.		
957		×	TEMPPREFIX									Contient le nom du répertoire des fichiers temporaires.		2024
958			TEXTALIGNMODE									Stocke l'option d'alignement du texte aligné.		
959			TEXTALIGNSPACING									Stocke l'option d'espacement du texte aligné.		
960			TEXTALLCAPS									Contrôle la correction automatique pour les commandes TEXTMULT et TEXTE/TXTDYN lorsque le verrouillage des majuscules est activé.		
961			TEXTAUTOCORRECTCAPS									Détermine si le verrouillage des majuscules est automatiquement désactivé pour les options Texte multiligne et Texte.		
962			TEXTED	☹☹								Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED qui a été supprimée à partir des versions 2011)		
963			TEXTEDITMODE	☹☹☹								Détermine si la commande MODIFTEXTE est automatiquement répétée.		
964		••	TEXTEDITOR									***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
965		×	TEXTEVAL									Gère la méthode d'évaluation des chaînes de texte.		
966			TEXTFILL	☹☹☹								Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
967			TEXTGAPSELECTION	☹☹☹					X			Détermine si vous pouvez sélectionner des objets Texte et TextMult dans les écarts ou les espaces entre les caractères.		

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr									
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables							LT	
=  = Registre Windows /  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																					
968			TEXTJUSTIFY	☹☹☹☹								Affiche la justification par défaut utilisée par la commande TEXTE pour créer un texte sur une seule ligne.									
969			TEXTLAYER	☹☹☹☹☹						X		Indique un calque par défaut pour les nouveaux objets texte et texte multiligne dans le dessin courant.									
970			TEXTOUTPUTFILEFORMAT									Fournit des options Unicode pour les fichiers journaux du tracé et de la fenêtre de texte.								2024	
971		X	TEXTQLTY									Définit la finesse des contours de texte pour les polices TrueType pendant le traçage, l'exportation avec la commande SAUVEPS et le rendu.									
972			TEXTSIZE									Définit la taille par défaut des nouveaux objets texte tracés avec le style de texte courant.									
973			TEXTSTYLE									Définit le nom du style de texte courant.									
974			THICKNESS									Définit l'épaisseur 3D courante.									
975			THUMBSAVE									Détermine si les images d'aperçu BMP sont enregistrées avec le dessin.								*NON*	
976			THUMBSIZE									Définit, en pixels, la taille générée maximale des aperçus miniatures.								*NON*	
977			THUMBSIZE2D									Indique si la taille de l'aperçu de miniature filaire 2D est contrôlée par la variable système THUMBSIZE. Si cette option est désactivée, les aperçus de dessins utilisant le style visuel filaire 2D sont définis sur une résolution d'affichage de 256 x 256 pixels.									
978			TILEMODE									Définit l'onglet Objet ou le dernier onglet de présentation en tant qu'onglet courant.									
979			TIMEZONE									Définit le fuseau horaire pour le soleil dans le dessin. Les valeurs du tableau sont exprimées en heures et en minutes par rapport à l'heure de Greenwich. L'emplacement géographique que vous définissez définit également le fuseau horaire. Si le fuseau horaire est incorrect, vous pouvez le modifier dans la boîte de dialogue Emplacement géographique ou définir la variable système TIMEZONE.								*NON*	
980			TOOLTIPMERGE									Combine des info-bulles du dessin dans une seule info-bulle.. L'apparence de l'info-bulle fusionné est contrôlée par les paramètres de la boîte de dialogue Apparence des info-bulles.									
981			TOOLTIPS									Contrôle l'affichage des textes info.									
982			TOOLTIPSIZ									Définit la taille d'affichage des info-bulles des dessins et du texte de saisie automatique sur la ligne de commande									
983			TOOLTIPTRANSPARENCY									Définit la transparence des info-bulles des dessins.									
984			TOUCHMODE									Pour les utilisateurs d'une interface ou d'un écran tactile, contrôle l'affichage du groupe de fonctions Tactile sur le ruban.									
985		X	TPSTATE									Détermine si la fenêtre Palettes d'outils est active ou inactive.									
986		X	TRACECURRENT					X				Affiche le nom du tracé actif lorsque TRACEMODE=1 ou 2.									
987		X	TRACEDISPLAYMODE					X				Indique si l'effet de calque s'affiche (avant) ou non (arrière) lorsqu'un tracé est actif.									
988			TRACEFADECTL					X				Détermine le degré d'estompage lorsque la commande TRACEMODE est active. Ce paramètre affecte uniquement les objets qui ne sont pas en cours de modification (la géométrie du dessin hôte ou géométrie du tracé).									
989		????	TRACEMARKUPFADECTL			X						Contrôle la transparence des annotations estompées. Plus le nombre est faible, plus l'annotation est visible.								*NON*	
990		X	TRACEMODE					X				Indique si le tracé est actif et quel est le mode actuel (édition ou affichage).									
991			TRACEOSNAP					X				Détermine si l'accrochage aux objets s'applique à la géométrie de tracé lors de l'affichage d'un tracé.									
992			TRACEPALETTESTATE					X				Indique si la palette Tracé est ouverte ou fermée.									
993		X	TRACEPAPERCTL					X				Contrôle l'opacité de l'effet de papier calque.									
994		????	TRACEVPSUPPORT			X						Détermine si les zones d'annotation peuvent être utilisées dans une fenêtre active de l'espace objet.								*NON*	
995			TRACEWID									Définit la largeur de trace par défaut.									
996			TRACKPATH									Contrôle l'affichage des chemins d'alignement du repérage polaire et d'accrochage aux objets.									
997			TRANSPARENCYDISPLAY	☹☹								Détermine si la transparence de l'objet est affichée.									
998			TRAYICONS	☹								Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.									
999			TRAYNOTIFY	☹								Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.									
1000			TRAYTIMEOUT	☹								Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.									

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr												
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
1001			TREEDEPTH									Spécifie la profondeur maximale, à savoir combien de fois l'index espace à structure arborescente peut se diviser en branches.												
1002			TREEMAX									Limite l'utilisation de la mémoire lors de la régénération d'un dessin en réduisant le nombre maximum de noeuds dans l'index spatial (arbre)												
1003			TRIMEDGES	☹☹					X			Détermine si l'ajustement des hachures et le prolongement jusqu'aux hachures en mode rapide sont limités aux arêtes des hachures ou inclut les objets dans les motifs de hachures.												
1004			TRIMEXTENDMODE	☹☹					X			Détermine si les commandes AJUSTER et PROLONGE utilisent des entrées rationalisées.												
1005			TRIMMODE									Contrôle si AutoCAD ajuste les arêtes sélectionnées pour les chanfreins et les raccords.												
1006			TRUSTEDDOMAINS	☹☹☹☹								Spécifie les noms de domaines ou les URL à partir desquels AutoCAD peut exécuter le code JavaScript.											*NON*	
1007			TRUSTEDPATHS	☹☹☹☹								Indique les dossiers à partir desquels AutoCAD est autorisé à charger et à exécuter des fichiers contenant du code.											2024	
1008		X	TSPACEFAC									Contrôle l'espacement des lignes de texte multiligne, exprimé par un facteur de la hauteur du texte.												
1009			TSPACETYPE									Contrôle le type d'espacement des lignes utilisé pour le texte multiligne.												
1010			TSTACKALIGN									Contrôle l'alignement vertical du texte empilé.												
1011			TSTACKSIZE									Contrôle le pourcentage de hauteur d'une fraction de texte superposée par rapport à la hauteur courante du texte sélectionné.												
1012		••	TWSTATE		?							***** NON DOCUMENTEE *****												
			U									U												
1013			UCS2DDISPLAYSETTING									Affiche l'icône SCU lorsque le style visuel Filaire 2D est actif.												
1014			UCS3DPARADISPLAYSETTING									Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est désactivée et un style visuel 3D courant.											*NON*	
1015			UCS3DPERPDISPLAYSETTING									Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est active et un style visuel 3D courant.											*NON*	
1016			UCSAXISANG									Mémore l'angle par défaut lors de la rotation du SCU sur un de ses axes à l'aide de l'option X, Y ou Z de la commande SCU.												
1017			UCSBASE									Mémore le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal.												
1018			UCSDETECT	☹☹								Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.											*NON*	
1019			UCSFOLLOW	☹☹☹								Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.												
1020			UCSICON									Affiche l'icône du SCU dans la fenêtre courante.												
1021			UCSNAME									Mémore le nom du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.												
1022			UCSORG									Mémore le point d'origine du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.												
1023			UCSORTHO	☹☹								Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.												
1024			UCSSELECTMODE	☹☹☹☹								Détermine si l'icône du SCU peut être sélectionnée et manipulée à l'aide de poignées.												
1025			UCSVIEW									Détermine si le SCU courant est enregistré avec une vue existante.												
1026			UCSVP									Détermine si le SCU des fenêtres actives reste fixe ou change pour refléter le SCU de la fenêtre active.											*NON*	
1027			UCSXDIR									Mémore la direction X du SCU courant pour la fenêtre courante de l'espace courant.												
1028			UCSYDIR									Stocke la direction Y du SCU courant pour la fenêtre active de l'espace courant												
1029		X	UNDOCTL									Mémore un code binaire indiquant l'état des options Auto et Contrôle de la commande ANNULER.												
1030		X	UNDOMARKS									Enregistre le nombre de marques placées dans le flot de commandes ANNULER par l'option Marque.												
1031	X		UNDOONDISK									** obsolète ***												
1032			UNITMODE									Gère le format d'affichage des unités.												

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr											
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables										LT
=  = Registre Windows /  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!																							
1033			UOSNAP	☹☹☹								Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFx, PDF et DGN attachés au dessin.											
1034			UPDATETHUMBNAIL									Gère la mise à jour des aperçus miniatures dans le Gestionnaire du jeu de feuilles. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs suivantes											
1035			USERI1-5	☹☹								Enregistre et récupère les valeurs entières (de 1 à 5 variables)											
1036			USERNAME									Spécifie le nom d'utilisateur.											
1037			USERR1-5	☹☹								Enregistre et récupère les nombres réels. (de 1 à 5 variables)											
1038		*	USERS1-5	☹☹								Enregistre et récupère les données de chaîne de texte. (de 1 à 5 variables)											2024
			V									V											
1039			VERSION									Enregistre la version du produit.											
1040			VIEWBACKSTATUS							X		Indique si une vue précédente est disponible pour la commande VIEWBACK.											
1041			VIEWCTR									Enregistre le centre de vue dans la fenêtre active.											
1042			VIEWDIR									Enregistre la direction de visualisation de la fenêtre active.											
1043			VIEWFWDSTATUS							X		Indique si une vue précédente est disponible pour la commande VIEWFORWARD.											
1044			VIEWMODE									Contrôle le mode de visée pour la fenêtre active à l'aide d'un code binaire.											
1045			VIEWSIZE									Enregistre la hauteur de vue dans la fenêtre active.											
1046			VIEWSKETCHMODE									Active ou désactive l'état d'esquisse.											
1047			VIEWTWIST									Enregistre l'angle de bascule de vue pour la fenêtre active.											
1048			VIEWUPDATEAUTO									Indique si les vues de la documentation du modèle sont automatiquement mises à jour lorsque des modifications sont en attente.											
1049			VISRETAIN	☹☹☹								Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé (si PSTYLEPOLICY a pour valeur0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriquées sont enregistrés.											
1050			VISRETAINMODE									Contrôle le comportement de VISRETAIN la variable système lorsque vous définissez cette option sur 1.											*NON*
1051			VPCONTROL	☹☹☹☹								Indique si les menus des outils de fenêtre de présentation, des vues et des styles visuels sont affichés dans le coin supérieur gauche de chaque fenêtre de présentation.											*NON*
1052			VPLAYEROVERRIDES	☹☹								Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.											*NON*
1053			VPLAYEROVERRIDESMODE	☹☹								Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.											
1054			VPMAXIMIZEDSTATE									Enregistre une valeur qui indique que la fenêtre est agrandie. L'état de la fenêtre agrandie est annulé si vous lancez la commande TRACEUR											
1055			VPROTATEASSOC									Contrôle si la vue pivote en même temps que la fenêtre dans laquelle elle se trouve.											
1056			VSACURVATUREHIGH									Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en vert lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).											*NON*
1057			VSACURVATURELOW									Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en bleu lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).											*NON*
1058			VSACURVATURETYPE									Détermine quel type d'analyse des courbures est utilisé avec la commande (ANALYSECOURBE).											*NON*
1059			VSADRAFTANGLEHIGH									Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en vert lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).											*NON*
1060			VSADRAFTANGLELOW									Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en bleu lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).											*NON*
1061			VSAZEBRACOLOR1									Définit la première couleur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).											*NON*
1062			VSAZEBRACOLOR2									Définit la seconde couleur (de contraste) des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).											*NON*
1063			VSAZEBRADIRECTION									Détermine si les zébrures s'affichent horizontalement, verticalement ou selon un angle au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).											*NON*
1064			VSAZEBRASIZE									Définit la largeur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).											*NON*

1095

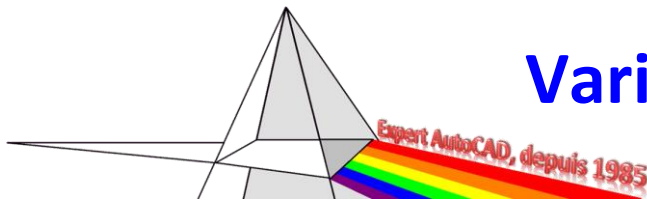
variables, hors obsolètes = 39
et 246 dans le BEST OF

Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
			= = Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / ✖ = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!										
1065			VSAZEBRATYPE									Définit le type d'affichage par zébrures lors de l'utilisation de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		*NON*
1066			VSBACKGROUNDS	☹☹								Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1067			VSEDECOLOR									Définit la couleur des arêtes dans le style visuel de la fenêtre courante.		*NON*
1068			VSEDECJITTER									Détermine le degré auquel les lignes ont l'apparence d'une esquisse au crayon. Désactivez l'effet de crénelage en faisant précéder le paramètre du signe moins.		*NON*
1069			VSEDELEX									Prolonge les arêtes des solides 3D au-delà de leur intersection pour un effet dessin à la main.		*NON*
1070			VSEDEOVERHANG									Prolonge les lignes au-delà de leur intersection, pour un effet dessin manuel. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 100 pixels. Désactivez l'effet de saillie en faisant précéder le paramètre d'un signe moins.		*NON*
1071			VSEDES	☹☹								Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.		*NON*
1072			VSEDESMOOTH									Spécifie l'angle d'affichage des arêtes du pli. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 180.		*NON*
1073			VSFACOLORMODE									Contrôle la manière dont la couleur des faces est calculée.		*NON*
1074			VSFACIGHLIGHT	☹☹								Contrôle l'affichage des surbrillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la surbrillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le paramétrage de VSFACIGHLIGHT lorsque VSMATERIALMODE est activée.		*NON*
1075			VSFACEOPACITY									Contrôle la transparence des faces dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. A 100, la face est complètement opaque. A 0, la face est complètement transparente. Les valeurs négatives définissent le niveau de transparence, mais désactivent l'effet dans le dessin.		*NON*
1076			VSFACESTYLE									Contrôle la manière dont les faces sont affichées dans la fenêtre courante.		*NON*
1077			VSHALOGAP									Définit l'espace avec halo dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.		*NON*
1078		✖	VSHIDEPRECISION									Gère la précision des masquages et des ombres dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1079			VSINTERSECTIONCOLOR									Spécifie la couleur des polygones d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est 7, qui est une valeur spéciale qui inverse la couleur (noire ou blanc) en fonction de la couleur de l'arrière-plan.		*NON*
1080			VSINTERSECTIONEDGES									Contrôle l'affichage des arêtes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1081			VSINTERSECTIONLTYPE									Spécifie le type de ligne des lignes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		*NON*
1082			VSISOONTOP									Affiche des isolignes en haut des objets ombrés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1083			VSLIGHTINGQUALITY									Définit la méthode d'interpolation des couleurs pour les faces des solides 3D et les surfaces de la fenêtre courante.		*NON*
1084			VSMATERIALMODE									Contrôle l'affichage des matériaux dans la fenêtre courante.		*NON*
1085			VSMAX									Enregistre le coin supérieur droit de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
1086			VSMIN									Enregistre le coin inférieur gauche de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
1087			VSMONOCOLOR									Définit la couleur de l'affichage monochrome et la teinte des faces dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est le blanc.		*NON*
1088			VSOBSCUREDOLOR	☹								Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1089			VSOBSCUREDEDES	☹								Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.		*NON*
1090			VSOBSCUREDLTPE	☹								Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		*NON*
1091			VSOCLUDEDOLOR									Spécifie la couleur des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1092			VSOCLUDEDDES									Contrôle si les arêtes occluses (masquées) sont affichées.		*NON*
1093			VSOCLUDEDLTPE									Spécifie le type des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1094			VSSHADOWS	☹								Contrôle si un style visuel affiche des ombres.		*NON*
1095			VSSILHEDGES	☹								Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1096			VSSILHWIDTH	☹☹								Spécifie la largeur des arêtes de silhouette en pixels dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 25.		*NON*
1097		✖	VSSTATE									Stocke une valeur indiquant si la fenêtre Styles visuels est ouverte ou fermée.		*NON*

1095		variables, hors obsolètes = 39 et 246 dans le BEST OF										Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024 le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr									
N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables							LT	
			=  = Registre Windows	/  = Enregistrée dans le Dessin										/ * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!							
1098			VTDURATION									Définit la durée d'une transition de vue continue en millisecondes.. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 5000									
1099			VTENABLE	☹☹☹☹								Détermine quand les transitions de vue continues sont utilisées.. Les transitions de vue continues peuvent être activées ou désactivées pour les fonctions panoramique et zoom, les modifications de l'angle de vue ou pour les scripts. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 7.									
1100			VTFPS									Définit la vitesse minimale d'une transition de vue continue en cadres par seconde. Lorsqu'une transition de vue continue ne peut pas conserver sa vitesse, une transition instantanée est utilisée.									
			W									W									
1101			WBLOCKCREATEMODE	☹☹☹☹☹				X				Définit le comportement des objets sélectionnés après l'enregistrement des blocs dans un fichier à l'aide des commandes WBLOC et -WBLOC.									
1102			WHIPARC									Détermine si l'affichage des cercles et des arcs est lissé ou non.									
1103			WHIPTHREAD									Détermine l'utilisation d'un processeur supplémentaire (traitement multithread) pour améliorer la vitesse des opérations comme ZOOM et PAN qui redessinent ou régénèrent le dessin.								*NON*	
1104			WINDOWAREACOLOR									Gère la couleur de la zone de sélection transparente lors de la sélection par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. SELECTIONAREA doit être activée.									
1105			WIPEOUTFRAME	☹☹☹								Gère l'affichage des cadres des objets de nettoyage.									
1106		X	WMFBKGND									Contrôle l'arrière-plan du métafichier Windows résultant de la commande WMFOUT et du format métafichier d'objets situés dans le Presse-papiers ou glissés puis déposés									
1107		X	WMFFOREGND									Gère l'attribution d'une couleur de premier plan aux objets AutoCAD dans d'autres applications									
1108			WORKINGFOLDER	☹☹☹☹								Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier de travail du système d'exploitation ou répertoire actif du processus, ce qui peut s'avérer utile pour les développeurs.									
1109			WORKSPACELABEL									Détermine si vous souhaitez afficher le nom de l'espace de travail courant dans la barre d'état.									
1110			WORLDUCS									Indique si le SCU est identique au SCG.									
1111			WORLDVIEW									Détermine si les entrées en 3DORBITE, VUEDYN et POINTVUE sont relatives au SCG (par défaut), au SCU courant ou au SCU indiqué dans la variable système UCSBASE.									
1112			WORLDVIEW									Détermine si les valeurs associées aux commandes VUEDYN et POINTVUE sont définies par rapport au SCG (valeur par défaut) ou au SCU courant.									
1113		X	WRITESTAT									Indique si un fichier dessin est en lecture seule ou si les opérations d'écriture y sont autorisées. Cette variable est destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état d'écriture via AutoLISP.								2024	
1114			WSAUTOSAVE									Enregistre les modifications apportées à un espace de travail lorsque vous basculez vers un autre.								*NON*	
1115			WSCURRENT									Renvoie le nom de l'espace de travail courant dans l'interface de la ligne de commande et rend un espace de travail courant									
			X	.								X									
1116			XCLIPFRAME									Contrôle la visibilité des contours de délimitation de xréf.									
1117			XCOMPAREBAKPATH						X			Indique le chemin de l'emplacement de stockage du fichier Xréf de sauvegarde.									
1118			XCOMPAREBAKSIZE						X			Définit la taille du dossier de stockage du fichier Xréf de sauvegarde.									
1119			XCOMPARECOLORMODE						X			Permet d'activer et de désactiver l'effet visuel des objets dans le dessin hôte lors de la comparaison des Xréfs.									
1120			XCOMPAREENABLE						X			Active la comparaison entre une Xréf et le fichier de dessin référencé.									
1121			XDWGFADECTL	☹☹☹								Contrôle l'atténuation pour tous les objets xréf DWG.									
1122			XEDIT									Détermine si les références peuvent ou non être éditées dans le dessin courant si celui-ci est référencé par un autre dessin.									
1123			XFADECTL									Contrôle l'intensité de l'estompage des références modifiées dans le dessin.								*NON*	
1124			XLOADCTL									Active et désactive le chargement immédiat et contrôle s'il charge le dessin d'origine ou une copie.									
1125			XLOADPATH									Crée un chemin d'accès pour l'enregistrement de copies temporaires des fichiers xréf de chargement sur demande.									
1126			XREFCTL									Gère l'écriture des fichiers .xlg par AutoCAD (fichiers journaux de référence externe).									
1127			XREFLAYER	☹☹☹☹☹								Spécifie un calque par défaut pour une nouvelle xréf.									
1128			XREFNOTIFY									Gère les notifications concernant les xréfs mises à jour ou manquantes.									



Variables systèmes AutoCAD 2024 et AutoCAD LT 2024

le 29/03/2023 - Version 18 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
			=  = Registre Windows									/  = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!		
1129			XREFOVERRIDE	☹								Contrôle l'affichage des propriétés des objets sur des calques référencés.		
1130			XREFREGAPPCTL	☹☹☹☹☹								Détermine si les enregistrements d'application enregistrée (RegApp) stockés dans une Xréf en cours de chargement sont copiés dans le dessin hôte.	*NON*	
1131			XREFTYPE		?							Détermine le type de référence par défaut lors de l'association ou de la superposition d'une référence externe		
			Z									Z		
1132			ZOOMFACTOR									Contrôle le changement incrémentiel dans le zoom avec la roulette de la souris Intellimouse, à l'avant ou à l'arrière.		
1133			ZOOMWHEEL	☹☹☹								Commute la direction des opérations de zoom transparentes lorsque vous faites défiler l'écran à l'aide de la roulette de la souris.	*NON*	